キャラクター名
砂縛ノ我亞等

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	学生
オプショナル		年齢	17	性別	♂
覚醒	償い	衝動	飢餓	初期侵食率	32 %
出自	両親不在	経験	殺傷	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	4	0	0			4
精神	0	1	3	1		5
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：特班	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
在原隆之介	P　信頼	N　嫌気		
砂使い	P	N		
在原七海	P　純愛	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2			自身	モルフェウス		
効果：								
砂の刃	8	2	メジャー	視界	視界	対決		
効果：攻撃+LVx2の射撃攻撃　ガード-5								
パーフェクトコントロール	1	4	オート	至近	至近	自動	80↑	
効果：判定前に使用　達成値+10　HP-5　シーン中1回								
砂の盾	3	1	オート	至近	至近	自動		
効果：ガードを行う際に宣言　ガード値+LVx2								
砂塵の城壁	1	1d10	オート	視界	単体	自動		
効果：対象のHPダメージを0にする　メインプロセス終了時に10-LVのHPを失う								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動		
効果：対象が判定を行う直前に使用　判定ダイスを＋ＬＶ+1個する								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								