キャラクター名
スノー

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別	♂	年齢	59
冒険者Lv	6	経歴	a51大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	3660		c62一所に五日以上滞在したことが無い		
			c64空腹のあまり失神したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4			12	2
		敏捷度	5			13	2
体	7	筋力	3	4		14	2
		生命力	15	7		29	4
心	14	知力	6	1		21 + 1	3
		精神力	3	4		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	6		
セージ	5		
バード	3		
アルケミスト	2		
ドルイド	4		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
オークスタッフ 防護点+1 宿り木加工	2H	11	1	2d+ 1	12	0	21										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	9			

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
マリオネット	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	
ウルシラ	○	○

装備品		説明
頭	とんがり帽子	(頭巾)
耳		
顔		
首	華美なる宝石飾り	
背中	ウェポンホルダー改	
右手	知性の指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手	知性の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル		
春の強風		
レジスタンス		
ヒールスプレー		
バークメイル		

その他メモ

本名バンブリッジ・スノーガーデン
各地を放浪しているメリア、常に移動を続けているため時折大小さまざまな遺跡を発見し、それを冒険者やギルドに売り込み糧を得ている。
過去に一度食料を忘れて行き倒れ状態になったことがあり、それを期に常に大量の保存食を常備するようになった。
なぜ彼が放浪をしているのかは不明だが定期的にアヴァルフ妖精諸王国連邦に立ち寄っているようである。
ベスラシア所縁の者。花はどこにあるのかは外見からは見えない。
一般技能 作家LV5

竹のメリア
４－４なりゆき
システム：フリーダムさんのロール(3 1d+1d+1d+2d+1d+1d)
→ 1回目： SwordWorld2_5：(1D6+1D6+1D6+2D6+1D6+1D6) → 4[4]+3[3]+2[2]+2[1,1]+3[3]+1[1] → 15

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
スノー

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20
アルケミーキット専用化	50

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食1週間x11	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
3点魔晶石x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
5点魔晶石x9	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石(1点)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ジャック豆x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x12	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香水	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
気付け薬x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑Bx9	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑Ax7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
宝石x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
楽器x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
明音のフルート	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
防寒着	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ハンカチ（布）x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
信号手旗セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
火縄壺	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羽ペン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□

キャラクター名
スノー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
インク	○□□○□□
羊皮紙x3	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
絵筆x8	○□□○□□
油絵の具	○□□○□□
スケッチブック	○□□○□□
食器セットx4	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
ティーセット(お茶用)	○□□○□□
お茶	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
くさび	○□□○□□
フック	○□□○□□
ロープx5	○□□○□□
蒸留酒1瓶x2	○□□○□□
頭巾	○□□○□□
サバイバルコートx2	○□□○□□
食事(朝食)x14	○□□○□□
食事(昼食)x14	○□□○□□
食事(夕食)x14	○□□○□□
素泊まり（1週間）x2	○□□○□□
仮面	○□□○□□
フード付きロングマント	○□□○□□
受益者のシンボルx4	○□□○□□
ペット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□