キャラクター名
栀子 翔也(クチナシ ショウヤ)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ エンジェルハィロゥ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17歳	性別	男
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自	安定した家庭	経験	大きな転機	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	6	0	2			8
精神	2	0	0			2
社会	0	0	1			1

HP	24
行動値	18
(非装備時)	18
戦闘移動	23
全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
武器	白兵	8r+2	3	Lv+4		
100↓	白兵	12r+2		5		侵:6。装甲ガード有効
100↑	白兵	13r+2		26		侵:10。〃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

思い出の一品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
光使い	P 傾倒	N 焦燥感		
"記憶の中のヒーロー"	P 憧憬	N 恐怖		
同じ支部の誰かか、家族	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ:エンハイ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-Lv								
光の剣	1	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果： 武器作成								
光の舞踏	1	2	メジャー/リア	武器	-	<白兵>	-	
効果： 【感覚】で代用判定								
光の指先	2	2	メジャー/リア	-	-	シンドローム	Dロイス	
効果： 判定+(Lv+2)D								
光茫の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動。Lv回/シーン								
マスビジョン	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	100%	
効果： 攻+(Lv*5)。3回/シナリオ								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【出自系】
ごく普通の家庭に生まれたごく普通の男子。
7歳の時、レネゲイド災害に巻き込まれ、あわや死ぬって直前で"誰か"が助けてくれた。
この時の"誰か"は、逆光やら記憶のボケやらであまり正確に覚えていない(し、死にかけだったので意識も朦朧としていた)。だが、その人物は自分にとってのヒーローのような存在となった。
覚醒は、このレネゲイド災害に巻き込まれたことにより。
襲撃→死亡→覚醒→助けが来た、って流れ。
南のシンドロームと同じなのは偶然だが、戦い方が似てるのは、本人があえてやってる。尊敬してる人を真似ちゃう小学生男子の気持ち。(が、本人の運動神経やらがよくないため、感覚でやってる。ムラがある)
ちなみに衝動は、理想像を急くあまり、"誰でもなんでも良いから戦って強くなりたい"という気持ちが現れる。
以降、UGNに保護されるも、家庭がちゃんとある関係でイリーガルの枠に収まり、家庭に迷惑のかからないレベルでのRC教育やら任務やらが施された。
高校生になってからは、バイトという体でUGNの仕事をようやく手伝えるようになった。
いつの日か、記憶の中のあの人と再開したときに、立派な自分でいられるように。そして、あの時言えなかったお礼を言うために。

【性格】
真っ直ぐなバカ系主人公。
10年前に握りしめていた布片を、"ヒーロー"のものだと信じ大切にしたり、"あの人のようになるんだ"とかキラキラした目標をもってUGNでお手伝いしてる。
年齢にしたらちょっと色々幼い。

【戦い方】
太陽に手をかざし、輝く剣を作る。剣術とか運動神経とか無いので、五感や第六感で戦うのだが、それ故めっちゃムラがある。
具体的にいうと、可能ならマスビジョンは1回しか使えない、としたい。