キャラクター名: テルミ・イカルガ

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	15
種族	ネヴァーフ			**境遇**	渡来
出自（効果）	放浪者			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	12	9	8	9	8	6
ボーナス	3	4	3	2	3	2	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	4	3	5	2	2

HP	32
MP	32
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ショットガン	20m	-1	8	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	4	0	2	9	8
スキル						3			
その他									
総計(右)			5	8	4	8	2	4	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6		+1	7	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	ポーションホルダー
ＨＰポーション	HPポーション
ＨＰポーション	HPポーション
ＭＰポーション	HPポーション
ＭＰポーション	
ベルトポーチ	
バックパック	
毒消し	
毒消し	
万能薬	
研究道具	

現在重量： 11

最大重量： 17

所持金： 125

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に物理防御力+3								
スティール	1	3	ダメージロールの直後		自身	自動成功		
効果： 攻撃したエネミーのドロップを１つ得る。１シナリオにＳＬ回可能								
フェイント	1	4	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果： そのメインプロセスに行う武器攻撃に対するリアクションの判定に-1dする								
コンバーション・ショットガン	1		アイテム		効果参照			
効果：マスケットがショットガンになる。攻撃力がＳＬ分追加、射程２０ｍ、この武器での武器攻撃は常に「対象：範囲（選択）」となる								
ガンスミス	1		アイテム		自身			
効果： マスケットを一つ手に入れる								
スペシャライズ：錬金銃	1		パッシブ			自身		
効果： 命中判定の達成値とダメージに＋ＳＬ								
ファインドトラップ	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								