

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
ディファアー・マジユムア(ディー)

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	2
冒険者Lv	2	経歴	自殺を試みたことがある		
経験点	0		育ての親に拾われた ガキ大将だった		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	3			12	2	グラップラー	2		
敏捷度	6			15	2	スカウト	1		
筋力	3			12	2	エンハンサー	1		
生命力	16			25	4				
知力	6			17	2				
精神力	1			12	2				

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	4	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	5	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンナックル	1H拳	5	1	2d+	5	11	4	5									
シールド	1H#	10	-1	2d+	3	11	4	20									
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	60 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	15 m	45 m	2d+	5	0	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/X	2d+	3	2d+	6	2d+	4	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 聖印(ミルタバル)	

その他メモ
探している人がいる 一般技能：ベガー5 レイバー2 見た目：頭と手首にブローディアの花
スラムにいつの間にかいた。孤児たちのグループのまとめ役であったが、邪教信者が孤児たちを生贖にしようとしていたため玉砕覚悟で突っ込んだところをミルタバルの神官戦士の冒険者に助けられ、以降は孤児たちと一緒にその冒険者に養われる。1年たったあたりで冒険者が失踪。探すために自身も冒険者となる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉛