キャラクター名
佐羽根　雀范(さばね　じゃくはん)

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ハヌマーン<br>ソラリス | ワークス | 教授 | カヴァー | ロシア語講師 |
| オプショナル | | 年齢 | 28 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 加虐 | 初期侵食率 | 35 % |
| 出自 | 天涯孤独 | 経験 | 脱走 | 邂逅 | 貸し |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 4 | 1 | 2 | | | 7 |

| | |
|---|---|
| HP | 24 |
| 行動値 | 13 |
| (非装備時) | 13 |
| 戦闘移動 | 18 |
| 全力移動 | 36 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | 11 | 13 |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 4 | 1 | 調達 | 5 | 2 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： 語学 | 2 | | 情報：残り[残りビジネススーツ],基礎値+2 | 1 | 2 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN,[残りビジネススーツ],基礎値+2 | 1 | 2 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| エンブレム：アフターライフ(UGp.65) | |
| エンブレム：生来の狂気(UGp.39) | |
| ボイスチェンジャー(ICp.85) | |
| ウェポンケース | |
| 思い出の一品 | |
| コネ：UGN幹部 | |
| コネ：要人への貸し | |
| コネ：手配師 | |
| 強化ビジネススーツ | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 海鳴の石板(HRp.91) | P | N | | |
| 自分を造った研究員 | P 有為 | N 不快感 | | |
| 教え子たち | P 好奇心 | N 食傷 | | |
| ホワイト | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 28 | 残り財産P： 6 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 先手必勝 | 3 | +4 | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 【行動値】+[Lv*3],侵蝕率Lv上昇なし | | | | | | | | |
| スタートダッシュ | 1 | 3 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 戦闘移動,離脱可,ｼｰﾝLv回 | | | | | | | | |
| 限界突破 | 1 | 3 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | 至近 | 自身 | 自動 | 80↑ | |
| 効果： R間「1R1回まで使用可能」ｴﾌｪｸﾄひとつをR2回使用できる,ｼﾅﾘｵLv回 | | | | | | | | |
| ﾘﾌﾚｯｸｽ：ｿﾗﾘｽ | 2 | 2 | ﾘｱｸｼｮﾝ | | | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | - | |
| 効果： CL値-Lv(下限7) | | | | | | | | |
| 命の盾 | 1 | 1 | ﾘｱｸｼｮﾝ | 至近 | 自身 | 交渉 | - | |
| 効果： ﾄﾞｯｼﾞ代替 | | | | | | | | |
| 風の渡し手 | 2 | 3 | ﾒｼﾞｬｰ | - | [Lv+1]体 | 交渉 | - | |
| 効果： 対象を[Lv+1]体に変更,ｼｰﾝ1回 | | | | | | | | |
| 狂乱の一声 | 1 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | 視界 | 単体 | 交渉 | - | |
| 効果： 射攻,攻撃力+Lv,命中で憎悪付与(対象PC④) | | | | | | | | |
| 抗いがたき言葉 | 5 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | 視界 | 単体 | 交渉 | - | |
| 効果： 射攻,命中でｼｰﾝ間全判定ﾀﾞｲｽ-Lv個 | | | | | | | | |
| 彫像の声 | 2 | 4 | ﾒｼﾞｬｰ | 視界 | 単体 | 交渉 | - | |
| 効果： 命中でｼｰﾝ間対象の【行動値】-[Lv*5],ﾏｲﾅｰで解除可能 | | | | | | | | |
| 宵闇の魔花 | 1 | 4 | ｵｰﾄ | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： 判定直後,達成値+[PC④【社会】],対象はﾌﾟﾛｾｽ終了時HP5点失う,R1回,ｼﾅﾘｵLv回 | | | | | | | | |
| 波紋の方陣 | 2 | 3 | ｵｰﾄ | 視界 | 単体 | 自動 | 80↑ | |
| 効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞ適用直前,[Lv+1]D点軽減,自身対象不可,R1回 | | | | | | | | |
| 奇跡の雫 | 2 | 6 | ｵｰﾄ | 視界 | 単体 | 自動 | 100↑ | |
| 効果： HP[Lv*5]点で戦闘不能回復,自身対象不可,ｼﾅﾘｵ1回 | | | | | | | | |
| アクアウィターエ | 1 | 10 | ｵｰﾄ | 視界 | 単体 | 自動 | 120↑ | |
| 効果： 重圧中使用可,HP[Lv*10]点で戦闘不能回復,ｼﾅﾘｵ1回 | | | | | | | | |

道内の大学でロシア語講師を勤める傍ら、イリーガルとしてUGNに協力しているオーヴァード。
凍結保存されていた8歳の少年の検体に、ある遺産のレネゲイドウイルスを投与された際に覚醒。覚醒以前の身体の記憶はない。19歳までFHの研究施設から外に出ることなく過ごしていたが、ある日施設がUGNによって襲撃を受けた際に救出された。しかしFHによって長年培われてきた狂った道徳観が簡単に変わるはずもなく、UGNにも馴染むつもりがなかったため組織には所属することはなく今に至る。
保護されたことについては特別恩は感じていないが、報酬の良さやいざというときの後ろ楯とするためUGNと協力関係は維持している。

自分を生み出した当時のFHセル上層部の行方を追っているが、復讐のためというよりもむしろ歪んだ好奇心故である。

メモリー「情報屋"アダム"」,同情

キャラクター名
佐羽根　雀范(さばね　じゃくはん)

プレイヤー名

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ケミカルスモッグ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 真偽感知 | 1 | 2 | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |