キャラクター名
日々出 晴英(ひびで はるひで)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ソラリス	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢	1?	性別	女
覚醒		衝動	破壊	初期侵食率	121 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0		2	4
精神	2	0	0		3	5
社会	3	0	0		1	4

HP	117
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
マジックザインクリース		0				赤色+愚者 同エンに従者3体作成
マジックザブースト	ＲＣ	12r+4		5		CR+刃+茨+始祖 命中でR中あらゆる判定ﾀﾞｲｽ-3個

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
優しい奇跡 "カインドマジック"	P	N		
ファイトクラブ(常時)	P	N		
陸落の誘い(オート/自動/シーン選択/視界)	P	N		
システムダウン(セット/〈信志〉/シーン選択/視界)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
生命増強 10	3		常時	至近	自身	自動	ｴﾈﾐｰ	
効果：	最大HP+[LV*30] EAP162							
イベイジョン 1	1		常時	至近	自身	自動	ｴﾈﾐｰ	
効果：	回避2で固定 EAP160							
声なき者ども 3	2		常時	至近	自身	自動	-	
効果：	1シーンに作り出せる従者の数+LV EAP46							
赤河の従僕 5	3		常時	至近	自身	自動	-	
効果：	従者の能力値全てに+LV EAP47							
加速する刻 5	1		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	自動	ｴﾈﾐｰ	
効果：	MPを行う 行動済可･行動済にならない シナリオLV回 EAP161							
赤色の従者 5	5		ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	同エンに最大HP[LV*5+10]の従者1体行動済で作成 1体/1シーン 自身のあらゆる判定ダイス-3個 EAP45							
愚者の軍団 3	2		ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	100%	
効果：	《赤色》で創り出す従者の数+LV 最大値は越えない EAP50							
CR:ブラム=ストーカー 3	3		ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	-	
効果：	組み合わせた判定のC値-LV(下7) EAP129							
紅の刃 10	4		ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	対決	-	
効果：	攻+[LV+1] EAP46							
茨の輪 5	3		ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	対決	-	
効果：	命中でR中あらゆる判定ダイス-LV個 EAP114							
始祖の血統 3	2		ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	100%	
効果：	判定ダイス+[LV*2] HP-3 EAP51							
血の宴 3	2		ﾒｼﾞｬｰ	-	範囲(選択)	対決	-	
効果：	対象変更 シナリオLV回 EAP48							
ディヴィジョン 3	2		ｵｰﾄ	視界	単体	自動	Dロイス	
効果：	対象へのダメ算出直後に使用 半分(切り捨て)にし軽減分の実ダメを受ける シナリオLV回 LMP86							

・《システムダウン》はオートかマイナー キャラシ見で決める
・初めのイニシアチブで《加速する刻》、▼マジックザインクリースを使用
・▼マジックザブーストに+《血の宴》で範囲変更(シナリオ2回)
・従者が庇って落ちそうなときは自身のHPと相談しつつ《ディヴィジョン》で盾を成るべく長く保たせるように動く

◇支援NPC
・坂月かづ樹 行9
▼この優秀な私にお任せを！
《領域の加護》+《導きの華》+《要の陣形》(メジャー視界3体)
次のメジャー達+8、攻+6 シナリオ3回
☆指を鳴らすと、タイミング･距離･配置、完璧で精密な領域操作により最適な盤面を創り上げる
▼トドメのダメ押しですよ！
《力の法則》(オート視界単体)
ダメロ直前に使用、与ダメ+3ｄ 1回/1R
☆不可視の鎖のようなもので敵を捕縛し、味方の攻撃にぶつけるように加速させる
・衣良海りね
▼クローズドウォーリア
《隆起する大地》(オート至近範囲)
HPダメージ適用直前に使用、予定ダメ-[1d+12] 1回/1R
日々出のマジックザブーストに合わせて使用する
☆地面から麻布の壁が何重にも立ちはだかり、攻撃の威力を軽減する

キャラクター名	プレイヤー名
日々出 晴英(ひびで はるひで)	

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								