

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー
	ウロボロス			
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	0	0			2	行動値	11
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	4	1	2			7	戦闘移動	16
社会	0	0	1			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
Dロイス 傍らに立つ影P		N			
		N			
		N			
		N			
		N			
		N			
		N			
		N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ウロボロス	2	2	メジャー	至近	自身	対決	-	
効果: C値-Lv(下限値7)								
飢えし影	2	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv+2]								
浄玻璃の鏡	1	2	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: ドッジ可能								
リフレックス:ウロボロス	2	2	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: C値-Lv(下限値7)								
背徳の理	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダメージを与えたら判定D+[Lv×2]個								
要の陣形	3	4	メジャー	-	3体	-	-	
効果: 対象を3体に変更、シナリオLv回								
否定のひと触れ	1	3	オート	至近	単体	自動	-	
効果: カバーリング効果無効、ラウンドLv回								
喰らわれし費	1	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダメージを与えたらシーン中攻撃力+[Lv×3]								
崩れる大地	1	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 命中した場合シーン中対象のドッジ判定D-Lv個								
原初の黒:プラズマカノン	4	6	メジャー	視界	単体	対決	100%	
効果: 攻撃力+[Lv×5]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

死んでもオリジン:レジェンドで復活してそんな何でも屋系骨董屋がやりたい