キャラクター名
エレウテリア=スパーク

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	吟遊詩人	性別	♀	年齢	2(短命)
冒険者Lv	5	経歴	伴侶がいる（いた）		
経験点	470		家族に異種族が居る		
			飛行船に乗ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	2			9	1
		敏捷度	3	1		11	1
体	7	筋力	6	2		15 + 1	2
		生命力	18	1		26 + 2	4
心	15	知力	3	2		20 + 1	3
		精神力	3			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	5		
セージ	3		
バード	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語		○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
<明音のフルート> 呪歌を奏でる時、巧奏値が-1として追加楽素判定の生成を判定できる	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
33

	装備品	説明
頭	スマルティエの髪飾り	3つ以上で生命にボーナス お得に買いました
耳	スマルティエの宝石の耳飾り	
顔		
首	聖印	
背中	サバイバルコート	防熱・防寒の効果のあるコート
右手	スマルティエの剛力の指輪	
腰	アルケミーキット	
足	スマルティエのロングブーツ	
その他	知性の指輪	知力+1 破壊宣言で割込みで+13

	装備品	説明
左手	知性の指輪	知力+1 破壊宣言で割込みで+13

その他メモ

目的：探しているものがある

学者Lv5、踊り子Lv1、歌手Lv1、農夫Lv2

ラージャハ出身　　とある魔法使いのお庭で発芽してしまい、引き取ってもらう形でそこで育った。
そこで育った家…　というか王国の下、同じような境遇の多種多様な種族と家族も同然に育っていった。
魔域の研究が主軸であり、彼女もそこで修行していったため魔域に関しある程度は知識を持つこととなった。
魔域の放つオーロラを飛行船に乗りながら見ていたところ　サンドキア(ＩP386)とは別のもっと高い位置に空中に浮かぶ遺跡を一瞬見かける。
あれはなんだったのだろう…　と気になるも周りの家族は見えてないと言うし、それはサンドキアの見間違いではないか？
師も心当たりはないと言う。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エレウテリア=スパーク

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
3点魔晶石x3	○□□○□□
知性の指輪x3	○□□○□□
	○□□○□□
魔女の一撃治療代	○□□○□□
ブレッドプティング買い食い	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax12	○□□○□□
	○□□○□□
〈ギャンブルポーション〉x2	○□□○□□
〈魔攻石〉x3	○□□○□□
	○□□○□□
5人用テント	○□□○□□
バイクレンタル	○□□○□□
	○□□○□□
10点魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□