キャラクター名: インディゴ

プレイヤー名:

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動	加虐	初期侵食率	157 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0		1	5
感覚	2	0	0		2	4
精神	0	0	0		3	3
社会	2	0	0			2

HP	63
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
CR:エグザイル 3	3		ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	-	
効果：	組み合わせた判定のC値-LV(下7) EAP129							
加速する刻 5	1		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	自動	ｴﾈﾐｰ	
効果：	MPを行う 行動済にならず行動済でも使用可 シナリオLV回 EAP161							
オリジン:レジェンド 5	6		ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	RB	
効果：	シーン中【精神】達+[LV*2] EAP135							
生命増強 10	1		常時	至近	自身	自動	ｴﾈﾐｰ	
効果：	最大HP+[LV*30] EAP162							
崩れずの群れ 1	1		ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	カバーリングを行う MP1回 EAP67							
メンタルインベイジョン 1	1		ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	対決	ｴﾈﾐｰ	
効果：	対決に勝利でシナリオ中対象を操る(意識はあるが行動は選択できない) 使用者の死亡で解除 EAP151							
スプリングシールド 5	3		ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	G値+LV シーンLV回 EAP68							
融合 1	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	単体	自動	120%	
効果：	重圧中可 R中対象の全てのエフェクトを使用可 対象と同エンから移動不可 EAP70							
ハードスパイク 1	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								