

キャラクター名
エリーゼ・ソナタ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	野伏	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	田舎で育った		
経験点	120		忘れられないほどおいしいもの 命を助けられたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6			18	3
敏捷度	10			22 + 2	4
筋力	5	2		8 + 1	1
生命力	12	2		15 + 3	3
知力	1			13	2
精神力	12	2		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
バード	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技		能力値	備考
挑発攻撃	1-287p	p	
特殊楽器習熟	2-229p	p	
シユアパフォーマー	2-233p	p	
ディフェンススタンス	1-287p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
グラスランナー語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
モラル	
終律：春の強風	
レジスタンス	
ミラージュディズ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	5	8	9	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	クロスアーマー		1	2
盾	シンバルシールド		8	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	10	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スティレット	1H	2		2d+ 8	10	6	2										
タクトレイピア+1	1H	9	1	2d+ 9	10	7	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
0

装備品	説明
頭 帽子	
耳 スマルティエの耳飾り	
顔 スマルティエの髪飾り	
首 スマルティエの首飾り	
背中 外套	
右手 スマルティエの筋力指輪	
腰 ベルト	
足 ブーツ	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 スマルティエの敏捷腕輪	

— その他メモ —

そこそこ良いところ(騎士系)の養子な少女。
 本人は音楽が好きで、小さいころから自分でも触れたかったが、家がそれをさせてくれず
 (理由は不明だが、音楽に悪い印象があるわけではなさそう?)
 歌を口ずさみながら棒を振ったり、スコアを書いたり、そんな日々だった。
 そんなある日、運命はドアを叩く。偶然にも外から聞こえてくる音楽、その素晴らしい音色に
 彼女は直談判を決意。やるなら最後までやり通すこと、を条件に旅を許される。
 その先に待つものを誰もまだ知らない。

冒険に出た理由：まだ見ぬ世界を求めて

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉙
 ㉚

