

キャラクター名  
ユキナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	破局
サブクラス		寵愛点	43

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
花壇	あなたは花の世話をする。肥料を水、虫を取り、きれいな花が咲くように。花が実を結ぶように。長い時間をかけた作業だったろうけれど。記憶の中ではすぐに流れる。あの花壇は今どうなっているだろう、
命	確かにあった。新しい命があなたの体に入ったこと。自分の中に違う命がある。母としての感動。でも少女のあなたが？あるいはあなたの脳は、外見とありではない人物のものなのか？
手をつなぐ	
戦火	
桜の木	大きな桜の木。その下であなたは誰かと対峙した。憤りを感じながらも、悲しさも感じていた。一体、それはなんなのだろう...?
笑顔	みからの笑顔。本当に幸せな笑顔。それがあなたの記憶にいつも浮かぶ。誰か笑顔の記憶。大物な人だろうか。家婦だろうか。誰か笑った思い出の笑顔だったらいいな。誰ともわからない笑顔にあなたは涙を流さず。
↓上限につき追加設定	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ケツァルコアトル	友情	3 ①②③④⑤	
御嬢	嫌悪	3 ①②③④⑤	
パブリカ	信頼	3 ①②③④⑤	
荒那蛇	憐憫	3 ①②③④⑤	
BB	友情	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って振りなおす際、出目を+1してもよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	自身の攻撃判定で白兵攻撃の出目を+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、自身の攻撃判定の出目+1、ダメージ+1してもよい。
サブクラス		輪舞曲		オート	なし	自身	転倒、移動、切断、爆発を持たない攻撃の値が2以下の攻撃マニューバを使用した際、「連撃1（すでにあるならば+1、最大2）」を加えても良い
サブクラス		電光石火		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバ1つをコスト-1（最低1）のラピッドとして使用する。
サブクラス		疾風迅雷		オート	なし	自身	ラピッドで使用する攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1、ダメージ+1。ただしその際に連撃、全体攻撃の効果は失われる。
サブクラス		挺身		オート	なし	自身	攻撃判定において出目+1してもよい。また、自分以外のあなたを対象とするすべての攻撃判定の出目+1。
サブクラス		マルチスキル		オート			任意のクラススキルを一つ習得しても良い
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1（全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1）。この効果は同じターン中の重複させることはできない。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんうで		ラピッド	0	自身	望むアクションパーツ一つをラピッドとして使用する。
腕		イクサの腕輪		オート	効果参照	自身	効果が参照される。このマニューバは、自動回復マニューバに代って腕に付いたマニューバの回復量に代わる。ただし、腕に付いたマニューバは回復しない。
腕		腕章		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		コア		オート			最大行動値+1
				オート			