キャラクター名: ハルフォード

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	7	経歴	かつて信頼できる友人がいた		
経験点	100		田舎で育った		
			自慢できる二つ名を持っていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5			11	1
		敏捷度	4	2		12	2
体	5	筋力	6	1		12	2
		生命力	6	3		14	2
心	11	知力	16	4		31 + 1	5
		精神力	5	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	7		
セージ	7		
アルケミスト	1		

戦闘特技

鋭い目	2120		p
弱点看破	2121		p
ターゲッティング	1-280		p
魔法収束	IB39		p
魔法制御	1-291		p
武器習熟A/スタッフ	1-281		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 250 /合計 250

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔晶石（3点）x10	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□
Aカードx10	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1150 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	13			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	
背中	
右手 知力の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 アルケミーキット	

装備品	説明
左手 信念のリング	

その他メモ

種族はタビットで小さいころは、名も無き小さな村に住んでいた。
仲の良い幼なじみ（腐れ縁？）の同い年のタビットが居たが、5歳のときに村が蛮族の襲撃を受ける。
幼なじみは多少腕に覚えがあったため、村の戦える人と一緒に防衛に参加したが気付いた時には姿が見えなくなっていた。
死体が見つからなかったが、村の皆は蛮族にやられてしまったんだろうと言っていた。
そんな現実を受け入れられず、また無力だった自分が嫌で6歳の時に村を出て現在の町に移り住む。
そこからはずっと冒険者の宿に所属していたが、最初の2、3年の頃にやたらと蛮族に対して攻撃的だったために他の冒険者から
蛮族殺し（バルバロスキラー）などと呼ばれていた。10歳に近づき色々なことを学んでからは
感情を押さえ込めるようになり（というか恥ずかしくなり）二つ名は謹んで返上した（つもり）。
たまに知ってる人からその二つ名で呼ばれると悶える。

ファミリア：猫

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟