キャラクター名: アズ＝アンズ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	15	2	2	24	4
		敏捷度	5	6	2	18	3
体	10	筋力	6	2		18	3
		生命力	8	6		24	4
心	5	知力	1	6		12	2
		精神力	13	4		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
プリースト	4		
マギテック	3		
スカウト	7		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
両手利き	223 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
二刀流	221 p		p
マルチアクション	2125 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	
キャッツアイ	
ヴォーパルウェポン	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
真多機能ブラックベルト	150
スカウト用ツール	50
聖印	50

名誉点 所持 400 /合計 650

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	12	11	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト			2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	グラップラー		合計値	13	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー 魔化、必筋+10で装備	1H	5	2	2d+ 14	10	12	10										
スタンパー 魔化、必筋+10で装備	1H#	5	0	2d+ 12	10	12	20										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール（専用）	○□□○□□
個人的上級冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

B級マテリアルカードx16	○□□○□□
A級マテリアルカードx10	○□□○□□
S級マテリアルカードx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 13	6

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			
魔動機術	3	5			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	マギスフィア（小）	リスの形
首	首飾りにした聖印	最大MP+2
背中	サーマルマント	炎、水、氷の算出ダメージを-1。温度変化から身を守る。
右手	宗匠の腕輪	能力増強の腕輪。器用度+2
腰	真多機能ブラックベルト（専用）/アルケミーキット	防護+2。最大HP+2
足		
その他		

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	能力増強の腕輪。敏捷+2

その他メモ

獲得経験点35000　成長26回　所持金65000　名誉650

ハードノッカー両手攻撃時、スタンパー追加時
命+14 威10 追ダメ+12 クリ10 防6 回+13 生抵+12 精抵+11 神魔+6 機魔+5
命+12 威20 追ダメ+12 クリ10

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟