

キャラクター名 くるみ プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(炎+3)、水氷耐性、バブルフォーム		
生まれ	神官	性別	♀	年齢	15歳
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	1870				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	14		32 + 30	10
体	8	敏捷度	10	2	-30	-12 + 30	3
		筋力	13	5		26 + 30	9
心	9	生命力	10	30		48 + 30	13
		知力	15	70		94 + 32	21
		精神力	15	36		60 + 30	15

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	エンハンサー	1				
ソーサラー	7	アルケミスト	1				
コンジャラー	5	デーモンルーラー	7				
プリースト/サカロス	15	グリモワール	5				
フェアリーティマー	12	アーティザン	5				
マジテック	8	ドルイド	6				
レンジャー	10						

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
ルーンマスター	1B34p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	2-228p		p
防具の達人	3-213p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
マルチアクション	1-292p		p
魔力撃	1-292p		p
			p
			p
			p
			p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	17	10	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔道甲冑		26	-2	12
盾	天使盾		15	2	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	10	30	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス+5 <small>自傷の重い定まらない正直者のつきまとう妖精(全属性)魔法加工</small>	1H両	17	6	2d+ 23	11	22	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 10	30	200
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 28	2d+ 30	341	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	28	魔動機術	8	29
操霊魔法	5	26	召異魔法	7	28
深智魔法	5	28	秘奥魔法	5	26
神聖魔法	15	39			
妖精魔法	12	33			

装備品	説明
頭	アーティザンハット/2 誤射防止&戦場把握
耳	数多の石人の耳飾り
顔	アイソアーマスク
首	スマルティエの銀鈴
背中	ディスプレイサーガジェット
右手	スマルティエの知力の腕輪
腰	人魚の腰巻き
足	ル=ヴェイネのダウフルカー 魔力+1 足場の悪いペナ
その他足	天使の靴. ホバリング、敏捷半減

装備品	説明
華美なる宝石飾り	
左手	アルクミーキット 多機能ブラックベルト
携帯神殿	DPG 重いので携帯神殿コレに付け入るイメージ

その他メモ	自動失敗チェック
知力が高いが、知性が低い、アル中マーマン	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
自傷の重い定まらない正直者のつきまとう妖精(全属性)イグニダイトと発動体加工されたヘビーメイス+5 1Hk 25 2Hk30 命中+7 DB+6 C値11 雷属性ダメージ+1 魔神+へ2 なヘビーメイスです	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
●奈落の呪い この魔剣は強力な呪いを帯びています。一度鞘から抜くと、必ず呪われ、手放せなくなります。解除するには、目標値30のリムーブカースかパーフェクトキャンセレーション、あるいはコールゴッドが必要です。もしこの魔剣から1km以上離れるか他の武器を使用した場合、使用者は1ラウンド毎に呪い属性による5点の魔法ダメージをHPに受けます。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉵
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵

