キャラクター名

リナリア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	バロック	**暗示**	渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	132

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	3	6
改造	1	5	6

記憶のカケラ	内容
【最終戦争】	どういう立場にいたのだろう？あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが…あなたは記憶しているのだ
【少女】	あなたの隣らには１人の少女がいた。彼女の名前も顔も、関係さえも忘れたけれど、その笑みはまだ心に残っている。彼女を愛していた。あなたは、そんな笑みを見せてくれる仲間を愛する。
【窓から】	窓の外をずっと眺めていた記憶。窓の外に何があったか、思い出せないけれど、それは窓の中、あなたがいた場所よりもずっと、ずっと美しくて。外へ憧れ続けた…。少なくとも、ここはあの窓の外じゃない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ハイド	独占	3	①②③④⑤	
月読	信頼	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		ジャッジ	狂気	自身	1ターンに1度自身のマニューバの宣言時にコストの代わりに狂気点を1点加える
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある場合に攻撃判定に+1
メインクラス		歪曲		オート	なし	自身	変異3を1つ取得
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバ出目＋１
メインクラス				オート			
サブクラス				オート			
サブクラス		完全捕食		オート	なし	自身	対象残りパーツが判定値-５だったらパーツ全壊
サブクラス		失敗作		オート	0	自身	攻撃、切断判定+1、バトル時、毎ターン終了時、任意パーツ損傷
		■■■■■■■■		オート	■■■	■■■	■■■■■■■■■■■■■■■■■■
頭		めだま		オート			1
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		余分な頭		オート	無	自身	行動値+2
頭		余分な目		オート	1	0〜1	支援+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボトルヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		アンテナ		オート	なし	自身	1ターンに一回、狂気点を無効化できる
		■■■■■■■■		オート	■■■	■■■	■■■■■■■■■■■■■■■■■■
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		にくへび		オート	3	0	肉弾攻撃２+連撃２+振り直し１可
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ防御1・白兵と肉弾攻撃に+1
腕		写真		オート	なし	-	たからもの
腕		おおつの		オート	なし	自身	射程0の肉弾攻撃が大成功した場合、連撃1か転倒を加える　1カウントに1回まで使用可能
腕		アームデバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
		■■■■■■■■		オート	■■■	■■■	■■■■■■■■■■■■■■■■■■