

キャラクター名
キリィ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	9	経歴	「負けず嫌い」と評されたことがある		
経験点	5280		弱みを握られている (いた) 大好きな食べ物がある (あった)		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	11	8		30 + 1	5
	敏捷度	11	3		25 + 1	4
体	筋力	7	4		22 + 2	4
	生命力	4	3		18	3
心	知力	5			13	2
	精神力	10	4		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
スカウト	5		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
両手利き	1-283p		p
回避行動	1-279p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
変幻自在	1-282p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
アンチボディ	
ヴォーパルウェボン	
クリティカルレイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	9	14	13	13
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧 ソフトレザー		7		3	
盾 バックラー/マンゴーシュ		3	1		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2		
回避技能	フェンサー		合計値	16	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 14	9	14	8										
レイピア	1H	8		2d+ 14	9	14	8										
のろまなマンゴーシュ	1H	9	1	2d+ 15	8	15	9										
たどたどしいディフェンダー	1H	12	1	2d+ 15	9	15	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 16	4

HP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
22

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足 勇者の証・技	
その他スマルティエの怪力の腕輪	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
ツン強め、チョロインになるかは分からない。そんな予定。予定は未定。 感情が表情に出やすいタイプ。多分懐柔はできる。でも狂犬。 甘い物には割と目が無い。 一人称は「あたし」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉛
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟

この人親に半ば勘当される形で冒険者になるように言われそのままなっているのですが何したん？(理由表3-3)

アビス加工中身
のろまなマンゴーシュ
強化：C-1
アビスカース：戦闘開始時の戦闘準備不可。

