キャラクター名
ギン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	大ゲンカしたことがある		
経験点	50		魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
			有名人の友達がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	6		18	3
		敏捷度	11			18	3
体	10	筋力	10	2		22	3
		生命力	8	1		19	3
心	4	知力	5	2		11	1
		精神力	8	2		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
ライダー	5		

戦闘特技			
全力攻撃	1-286p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
なぎ払い	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
騎獣強化		
HP強化		
探索指令		
遠隔指示		
HP超強化		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー		10		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値		9	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H片	17		2d+ 9	10	9	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 9	6

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

失われた家門を取り戻すため

命中力＋1生命・精神抵抗＋2
魔神の召喚、影響2、3分だけ自身に従う魔神を召喚する
ただし臀部から出る、HP.MP＋10

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ギン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
ソフトレザー	○□□○□□
騎獣契約証(ホース)	○□□○□□
ビッグホーン	○□□○□□
騎獣用革鎧	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 323 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0