

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	Lv.1:		レベル	60
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ				境遇
出自(効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	12	76	8	71	6	75
ボーナス	4	4	25	2	23	2	25
クラス修正	0	3	0	1	2	0	2
他修正							8
能力値	4	7	25	3	25	2	35

HP	443
MP	476
フェイト	4

装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手								
左手								
頭部								
胴部								
補助								
装身具								
能力値		7	0	25	0	2	50	9
スキル								
その他								
総計(右)		7	0	25	0	2	50	9
総計(左)		7	0					
総計(両)		7	0					
ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	25			25	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	25			25	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d
所持品					
現在重量: 0					
最大重量: 14		所持金: 500		預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ドッジムーブ	5							
効果:								
スペシャライズ	5							
効果:								
クイックアクション	5							
効果:								
	1							
効果:								
フェンサーI	1							
効果:								
フェンサーII	1							
効果:								
フェンサーIII	1							
効果:								
トレーニング幸運	1							
効果:								
トレーニング感知	1							
効果:								
トレーニング敏捷	1							
効果:								
トレーニング筋力	1							
効果:								
トレーニング器用	1							
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--