

キャラクター名 ナツ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	780				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	70	2	96	16
体	12	敏捷度	12	60		84	14
		筋力	12	68		92	15
心	12	生命力	12	30		54	9
		知力	12	26		50	8
		精神力	12	30		54	9

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グロッパー	15						
フェアリーティマー	15						
スカウト	12						
レンジャー	10						
エンハンサー	15						

戦闘特技			
追加攻撃	220p	武器の達人	3-212p
投げ攻撃	225p	魔力撃	1-292p
カウンター	2120p	二刀無双	3-212p
鎧貫き	1B39p		p
ルーンマスター	1B34p		p
バトルマスター	3143p	ターゲッティング	1-280p
トレジャーハント	2120p	鎧貫き	1-292p
ファストアクション	2123p	飛び蹴り	2-229p
影走り	2120p	魔法拡大/数	1-289p
トレジャーマスター	3143p	マルチアクション	1-292p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポジションマスター	2123p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟S/格闘	1-281p		p
変幻自在	1-282p		p
二刀流	1-281p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グロッパー	15	31	29	30
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力	回避力	防護点
鎧	フェニックスクローク				17	2	8
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							6
回避技能	グロッパー	合計値				31	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
格闘「名前自由に」 イグニダイト加工、刃・打撃武器	1H拳	80	3	2d+ 34	8	36	95										
格闘「名前自由に」 キック強化、イグニダイト加工、魔法発動体、刃・打撃武器	1H拳	80	3	2d+ 34	8	36	95										
イグニダイト加工のトライエッジ 射程:20m/自動帰還、刃武器	1H投	15	2	2d+ 33	10	34	45										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	84 m	252 m	2d+ 31	16	99

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	26	99

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	15	23			

装備品	説明
頭 想的なラル=ヴェイネの羽冠	手番終了時、MP9点消費し、1dで「5~6」がでた場合、追加で主動作を行えます
耳 数多の蝙蝠の耳飾り	透明な相手に対して、眼が見えないことによるペナルティを-2軽減
顔 学者の不敵な仮面	HP0以下から1以上への回復時、HPが追加で「10」点回復する
首 不思議な背水のネックレス	1日に1回、3割(5ラウンド)の間、器用度、敏捷度、筋力が+12されます。使用後は翌日まで使えません
背中 野伏せのドミネーターズマント	生命・精神抵抗力判定、生死判定+1
右手 火竜の火炎拳	▽効果はその他メモ参照▽
腰 多機能真・ブラックベルト	防護点+2
足 軽業のブーツ	転倒や起き上がりによるペナルティ修正を受けません
その他小飾り(フェイスプレイヤー・ガジェット)	【マッスルベアー】の効果をも+1

装備品	説明
藍玉の牙(フェイスプレイヤー・ガジェット)	【マッスルベアー】の効果をも+1
アバシメ(フェイスプレイヤー・ガジェット)	手番終了時、MP5点消費し、1dで「6」がでた場合、追加で主動作を行えます
華美なる宝石飾り	<妖精使いの宝石>6つまで飾れる
シールドリング(フェイスプレイヤー・ガジェット)	補助動作のMP消費を1/2に減らします。[真]・[偽]・[偽]の3種類の魔法ダメージを軽減します。
正しい信念のリング	精神抵抗+2
左手 火竜の火炎拳	
スマルティエの武道帯	【リカバリー】の回復量に生命カボナス点追加
セービグアット(フェイスプレイヤー・ガジェット)	回避力判定、生命・精神抵抗力判定失敗時、受ける魔法ダメージを「-4」点します

その他メモ	自動失敗
☆【火竜の火炎拳】 補助動作で合言葉を唱えることで、手が炎に包まれます。 MPを「精神ボーナス」点だけ消費します(特技によるMP軽減、魔晶石による代用は可能とする)。 同時に続く、10秒(1ラウンド)の間、<パンチ>または<パンチ>を強化する武器による攻撃は、炎属性となり、ダメージに「精神ボーナス」点追加されます。 この効果は、1ラウンドに1回使用することができます。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓

