キャラクター名: アビゲイル（アビー）=ラクーン

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	Ｂ６－４　特定の異種族を好んでいる		
経験点	0		Ａ１－２　命を救われたことがある		
			Ｃ５－３　家族に冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6			17 + 1	3
		敏捷度	5			16	2
体	7	筋力	9			16	2
		生命力	9			16	2
心	7	知力	10			17	2
		精神力	6			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	4	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 6	11	4	10										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 4	12	4	5										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食お徳用	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 120 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 5	0

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	壊すと+13
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由
２－４　王になる

成人してすぐ家を飛び出して冒険者への道を進みだしたばかりのアライグマのリカント
父が元冒険者で現在は農業をしている。昔話を聞かされて育ったため外の世界に対する好奇心はとても強くなった。
ある時、村を蛮族に襲われた際たまたま通りかかったナイトメアの冒険者に命を助けられた。
しかし、ほとんどの村の人はナイトメアだと分かった瞬間から態度が豹変し腫物を触るようになってしまった。
どこか寂しさを感じるナイトメアを見送った少女の心に、大きな野望が生まれる。
「王になってナイトメアの偏見を無くすこと」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟