キャラクター名
久保田当夜

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー	ワークス	FHセルリーダーA	カヴァー	
オプショナル	キュマイラ	年齢		性別	
覚醒		衝動	恐怖	初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1		0			1
精神	2		0			2
社会	2		0			2

HP	330
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
戦闘用人格	P	N		
未知なる姿	P	N		
宇宙的恐怖	P	N		
ありえざる存在□デビルストリング	P	N		
さらなる絶望□RBアニマル	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセクトレイト(キュマイラ)	3	2	メジャーアクション					
効果：								
ターゲットロック	2	3	セットアッププロセス	視界	単体	自動成功		
効果：	攻撃力+LV×3							
デビルストリング	3	6	オートアクション	視界	単体	自動成功		
効果：								
白熱	9	3	マイナーアクション	至近	自身	自動成功		
効果：								
獣の力	4	2	メジャーアクション	武器	単体	対決		
効果：								
音速攻撃	2	2	メジャーアクション	武器		対決		
効果：								
生命増強	10		常時		至近	自身		
効果：								
炎の刃	1	2	メジャーアクション	武器		対決		
効果：								
加速する時	1		イニシアチブプロセス	至近	自身	自動成功		
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								