

キャラクター名  
ネームレス・キヨビン

プレイヤー名

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	冒険者	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	15
<b>冒険者Lv</b>	5	<b>経歴</b>	6.4.1 家族に魔法使いがいた、いる		
<b>経験点</b>	100		5.2.2 家族から探されている		
			6.5.3 家族に冒険者がいる、いた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	1	18	3
		敏捷度	8	4	21 + 1	3
体	6	筋力	5	1	12	2
		生命力	9	8	3	26
心	8	知力	9	6	23 + 1	4
		精神力	8	4	20	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5						
フェアリーテイマー	5						
スカウト	3						
エンハンサー	2						
アルケミスト	1						

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
挑発攻撃	1-287p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	5	8	8	7
シューター	0			

鎧と盾			必要				
			ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ミモレの布鎧				0	2	
盾					0	0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	フェンサー				合計値	10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マレット	1H投	1	1	2d+	9	11	7	6									
マレット	1H投	1	1	2d+	9	11	7	6									
マレット	1H投	1	1	2d+	9	11	7	6									
ライトメイス	1H	5	1	2d+	9	11	7	10									
マレット	1H投	1	1	2d+	9	11	7	6									
マレット	1H投	1	1	2d+	9	11	7	6									
マレット	1H投	1	1	2d+	9	11	7	6									
マレット	1H投	1	1	2d+	9	11	7	6									
マレット	1H投	1	1	2d+	9	11	7	6									

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	22 <sub>m</sub>	66 <sub>m</sub>	2d+ 10	3	58
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 9	2d+ 8	37	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	10			

装備品	説明
頭	スマルティエのヘッドバンド
耳	スマルティエの耳飾り
顔	スマルティエのマスク 隠密の時以外は口からは外してる
首	スマルティエの首飾り
背中	セービングマント
右手	敏捷の指輪
腰	専用宝石ケース
足	スマルティエのブーツ
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	知力の指輪
	多機能ブラックベルト

— その他メモ —

両親ともに魔法使いの冒険者。友達に妖精に勧められて（唆されて）冒険に出た。  
両親に冒険に出る事を伝えていないので滅茶苦茶探されている。

特に準備をしていた訳では無いので金が無く、鍛冶屋、木こり、司書、ホストのバイトを転々として漸く装備を整えた。

性格は書の無いチンピラ。おちゃらけた性格で、酒、ギャンブル、ナンパを繰り返している。  
割りかし色々こなせるが、すぐに飽きる為中途半端に終わる事が多い。

幾度かの依頼を経て、内面的には大きく成長した。  
表面上は変わった行動をとるわけではないが、ノリだけで冒険者となり漠然と楽しむもうとしていたが最初と比較すると、

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉛

キャラクター名 ネームレス・キヨビン プレイヤー名  

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
ミラーージュディズ		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
称号【蒼空を掴みし者】		専用宝石ケース	100	”選択をしたもの(0点)”	0
”鍛冶屋の娘”メリア(恩人/0点)		”神族討伐者(20点)”	22	【石の街を拓くもの(20点)】	20
称号：苦渋の杯を干す者(20点)	20	アビス強化	150	【“水の都の冒険者”(20点)】	20
PT称号『見えざる都の目撃者(5点)』	5	”リルフェス参加者(5点)”	5	”逆さ風の”ウィルキンソン	200
PT称号『闇の洞からの脱出者(5点)』	5	多機能ブラックベルト	20	”伊達男”アスラン・オード	100
頑丈なランタン	10	【“蒼き海の護り手たち(30)”】	30	”変化と成長の先(15点)”	15
スマルティエの耳飾り	50	”その道の果て(0点)”		【コネクション：ジャン・ダニス 15点(観見知)】	15
スマルティエのマスク	50	”未来を生み出す者たち(20点)”	20		
【称号：“冷たき天秤の担い手(20点)”】	20	専用乗り物酔いのバックラー	50		

名誉点 所持 94 /合計 1021

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ		威力																	
						3	4	5	6	7	8	9	10	11	12										
マレット	1H投	1	1	2d+ 9	11	7	6																		
				2d+																					
				2d+																					
				2d+																					
				2d+																					
				2d+																					

一般装備品 (消耗チェック)		器用の指輪	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	白マテカAx5	○□□○□□
保存食1週間分x2	○□□○□□	白マテカS	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□	魔晶石3点x4	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□	マーマンの都のお土産	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□	フェアリードロップ(光)	○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□	知力の指輪	○□□○□□
魔晶石5点x6	○□□○□□	霧の町の名水	○□□○□□
蒸留酒x3	○□□○□□	霧の町のオルゴール	○□□○□□
ワインx3	○□□○□□	釣鐘草	○□□○□□
アウェイクンパーションx5	○□□○□□	リルフェス戦利品	○□□○□□
巨像のがらくた	○□□○□□		○□□○□□
食べたダイミョウヤドカリの殻	○□□○□□	猫化マタタビx8	○□□○□□
300年物の酒(悪臭)x9	○□□○□□	メチャンコチヂミダケx4	○□□○□□
巻き煙草	○□□○□□	月光の魔符+2	○□□○□□
専用乗り物酔いのバックラー	○□□○□□	陽光の魔符+2	○□□○□□
偕老硝子の欠片	○□□○□□	ジャックのナイフ	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点	○□□○□□	水袋入りの永久氷片	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□	ファイアロスバードの肉(保存食1日分)	○□□○□□
油	○□□○□□	スイトビーの蜂蜜(保存食1日分)	○□□○□□
ロープ100m	○□□○□□	エラフィタ村のハンカチ	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□	石の街の守護者のカケラ	○□□○□□
くさびx2	○□□○□□	通話のピアス	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□		○□□○□□
ネズミ玉x5	○□□○□□		○□□○□□
白炎玉x3	○□□○□□	EX: ある物語で負った傷跡	○□□○□□
ウォーターバルーンx5	○□□○□□	EX: 等価の天秤	○□□○□□
ジャックの豆x3	○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングパーションx5	○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石1点x3	○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石2点x2	○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石3点	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□		○□□○□□
		所持金	4081
		預金・借金	G
			G