

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-124500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	9	器用度	5		14	2	コンジャラー	15		
		敏捷度	6		15	2	プリースト/キルヒア	2		
体	4	筋力	5		9	1	スカウト	7		
		生命力	5		9	1	セージ	12		
心	13	知力	8		21+1	3				
		精神力	5		18	3				

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34 p	ダブルキャスト	2-234p
トレジャーハント	2120p	鷹の目	1-280p
ファストアクション	2123p	クリティカルキャスト	2-233p
鋭い目	2120p	魔法制御	1-291p
弱点看破	2121 p		p
マナーセーブ	2123 p		p
マナー耐性	3144 p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法収束	1-291p		p
MP軽減/コンジャラー	1-283p		p
ターゲッティング	1-280p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
レジスタンス	
軍師の知略	
怒濤の攻陣Ⅱ・旋風	
堅陣の構え	
強靱なる丈陣Ⅱ・精定	
怒濤の攻陣Ⅲ・旋刃	
怒濤の攻陣Ⅳ・輝斬	
強靱なる丈陣Ⅲ・整身	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナコート+1(聖印付与)		4	0	7
盾			0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11											
防護点+1				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-103790
	G
預金・借金	
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	9	56

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 15	2d+ 9	2d+ 16	2d+ 19	71

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	15	18			
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1。専用化、MP+2。
耳 石人の耳飾り	俊敏or器用□6。防護点+1。器用を選択。
顔 ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1。
首 幸運の首飾り	戦利品判定+1
背中 ドミネーターズマント	生命力抵抗、精神力抵抗、生死判定+1
右手 信念のリング	精神力抵抗+1。
腰 多機能型ブラックベルト	防護点+1。専用化、HP +2
足 幸運の羽	「形状・貫通・突破」に巻き込まれるかどうかの巻き込まれるときの出目を1〜2に
その他インテリアニマルサック	探索,魔物知識,危険感知,畏感知+1

装備品	説明
左手 知性の指輪	基本割り用
L不撓のバックル	カンや魔法の矢の対象になったとき、回避力判定ではなく精神抵抗を行える。成功するとダメージ半減

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㊳
	○□□□㊸
	○□□□㊼