キャラクター名

エスト

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
孤立	
命	
白い部屋	
カラフルな部屋	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キリカ	保護	3	①②③④⑤	
ミリア	保護	3	①②③④⑤	
リーゼ	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		作戦		オート			バトルパート開始時、敵配置確認後に味方１体を奈落以外にエリアを変更可能
メインクラス		捕食者		ダメージ			エリア内の敵に転倒
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ			使用済みのアクション以外のマニューバを再使用可能に
サブクラス		時計仕掛け		オート			レベル３改造パーツ追加
胴		つぎはぎ		オート			バトルパート終了時、このパーツと基本パーツを修復可
頭		リミッター		オート			バトルパート中に損傷したならば最大行動値＋２
腕		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃１＋転倒
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動１　移動妨害不可
腕		マニピュレータ		ラピッド	2	0～1	移動妨害＋転倒
胴		おとこのこ		オート			対話判定＋１
胴		たからもの		オート			本
ポジション		看破		ラピッド	0	0－3	アクション以外の効果打消し