

キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-124500				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5			14	2
体	4	敏捷度	6			15	2
		筋力	5			9	1
心	13	生命力	5			9	1
		知力	8			21 + 1	3
		精神力	5			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	15		
プリースト/キルヒア	2		
セージ	12		
ウォーリーダー	7		

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34 p	クリティカルキャスト	2-233p
鋭い目	2120p	魔法制御	1-291p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
マナ耐性	3144 p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法収束	1-291p		p
MP軽減/コンジャラー	1-283p		p
ターゲットィング	1-280p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
鷹の目	1-280p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
レジスタンス	
軍師の知略	
怒濤の攻陣Ⅱ・旋風	
堅陣の構え	
強靱なる丈陣Ⅱ・精定	
怒濤の攻陣Ⅲ・旋刃	
怒濤の攻陣Ⅳ・輝斬	
強靱なる丈陣Ⅲ・整身	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート+1		4	0	6
盾	アステリアの守り(聖印)		9	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
戦騎旗込み。怒濤の攻陣。				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-179845 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	10	56

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 15	2d+ 10	2d+ 16	2d+ 19	71

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	15	18			
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1。専用化、MP+2。
耳 石人の耳飾り	俊敏or器用□6。防護点+1。器用を選択。
顔 学者の眼鏡	セージ判定+1。
首 ディスプレイサー・ガジェット	装備品の装備部分を「任意」に変更できる
背中 ドミネーターズマント	生命力抵抗、精神力抵抗、生死判定+1
右手 正しき信念のリング	精神力抵抗+2。
腰 ブラックベルト	防護点+1。専用化、HP +2
足 幸運の羽	「形状・貫通・突破」に巻き込まれるかどうかの巻き込まれるときの出目を1~2に
その他不撓のバックル	ガンや魔法の矢の対象になったとき、回避判定ではなく精神抵抗を行える。成功するとダメージ半減

装備品	説明
ラインテリアニマルサック	探索,魔物知識,危険感知,畏感知+1
左手 知性の指輪	基本割り用

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉚
	□□□□㉛