キャラクター名: 名無し

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男？	年齢	不明
冒険者Lv	3	経歴	過去は盗人		
経験点	-1000		不死である		
			盗みで暮らしを立てていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8		3	18	3
		敏捷度	7		2	16	2
体	7	筋力	8		7	22	3
		生命力	7			14	2
心	7	知力	7			14	2
		精神力	7			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	5	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ターゲットシールド		7		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	5	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ククリ	1H	4		2d+ 6	9	6	4										
螺旋の刺剣	1H	11	1	2d+ 7	8	6	30										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 万能鍵 ○□□○□□
- 人の象 ○□□○□□
- 捨てられた不死のソウル ○□□○□□
- 聖職の誠凛x15 ○□□○□□
- 楔石の欠片 ○□□○□□
- 折れた直剣 ○□□○□□
- 帰還の骨片 ○□□○□□
- エスト瓶 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 590 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 5	4

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

両手利き	1-283p		p
牽制攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

- □□□□⑤
- □□□□⑩
- □□□□⑮
- □□□□⑳
- □□□□㉕
- □□□□㉚
- □□□□㉟