

キャラクター名  
田村鈴鹿

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン エグザイル		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプション	ソラリス		年齢	18	性別	女
覚醒	生誕	衝動	破壊		初期侵食率	33 %
出自	安定した家庭		経験	平凡	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	9
精神	3	1	3			7	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
立烏帽子		0				マイナー使用時、達成値+5/同-エンゲージ攻撃不可
祓え、瀬織津姫						1+2使用/侵蝕率+4/メジャー
崇れ、橋姫						1+2+4使用/侵蝕率+6/メジャー
降せ、大日女						1+2+3使用/侵蝕率+6/メジャー

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
バルトアクションライフル	
コネ[要人への貸し]	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス	消費
父親	P 尊敬	N 不快感		
家宝	P 信頼	N 猜疑心		
テレーズ	P 友情	N 嫉妬		
矢神秀人	P 好奇心	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 選択:ノイマン								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	効果	対決	-	
効果: 選択:[射撃]/【精神】で判定								
零距离射撃	1	2	メジャー	至近	-	対決	-	
効果: 判定ダイス+[Lv]個/範囲:至近に変更								
腐食の指先	2	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: 攻撃命中時、装甲値-[Lv*5]								
デビルistring	2	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象のオートアクションを打ち消す/シナリオLv回								
写真記憶	★							
効果:								
プロファイリング	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

使用環境: 基本1+2/上級  
コンストラクション作成

生まれた時から、家宝の大太刀の音が聞こえた。それは当たり前のことだと思っていたが、家族は誰も大太刀の音が聞こえていないようだった。しかし、大太刀はそれで良いと、鈴鹿に云う。そうして、鈴鹿はそのまま成長し。自分が生まれながらのオーヴァードであることを知った。

小説家を目指している。家宝のせいか、民俗学に興味を持っており、その流れを組む形で考古学にも手を出している。もう一つの家宝である家系図が本当ならば、この家は1300年以上続いているが、鈴鹿はそんなに信じていない。信じていないが、大太刀の存在が、この家系図の信憑性を上げている。「この家系図と伝説が本当なら、ウチの名字は坂上じゃないの？」

大太刀(レネゲイドビーイング)  
人格としては、女性。  
オーヴァードならば、彼女(?)の声を多少は聞くことが可能であるが、一番意思疎通が出来るのは鈴鹿。大太刀の姿をしているが、本来の姿はライフル。

000000000000000000000000000000000000