キャラクター名: フレジェ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	7
冒険者Lv	5	経歴	1-2 師と呼べる人物がいる		
経験点	500		4-2 大ゲンカしたことがある		
			6-6 自殺を試みたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	4	1		10	1
		敏捷度	3	1		9	1
体	7	筋力	4	1		12	2
		生命力	8	3		18	3
心	10	知力	12	3		25 + 1	4
		精神力	10	3		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
レンジャー	1		
セージ	4		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リーチスタッフ 魔法のダメージ+2	2H	5	1	2d+ 1	12	1	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
バイオレントキャスト	1-288p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト		

装備品		説明
頭	帽子	革製　師匠にもらった
耳		
顔		
首	水晶の首飾り	毒・病気に対する生命・精神抵抗に+1
背中		
右手	知性の指輪	
腰		
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

予言により冒険者となったタビット。
昔から動きが鈍く不器用な子であったが、大切な友人に支えられながら過ごしていた。
しかしある日友人と大喧嘩をしてしまい、とても悲しくてもう死んでしまおうかと
崖に飛び込んだはずが、何故か目を覚ますとベッドの上だった。
それが師との出会いであり、冒険者となるきっかけとなった。
気まぐれなのか、予言なのかは分からないが、必要とされるなら、と言われるまま過ごすこととなった。
始めは上手くいかないことも多かったが、間違えたらもう間違えないように、
知りたいことはちゃんと調べる、と取り組んでいるうちにある程度の自信はついてきた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: フレジェ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	消耗チェック
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
緑Ax5	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔晶石5点x3	○□□○□□

所持金	預金・借金
445 G	G

名誉アイテム	点数
専用装飾MP	50

名誉点 所持 50 /合計 100