

キャラクター名
ブラン

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ パロール	ワークス	ダークワンA	カヴァー	小さな天使
オプション		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	吸血	初期侵食率	37 %
出自		経験	クリーチャー	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	1	0			1	行動値	17
感覚	4		3			7	(非装備時)	17
精神	3		0			3	戦闘移動	22
社会	1		0			1	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	5	3	RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 神秘	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
▼武器		0				
呪われし者の銃	射撃	7r+7	0	9		[インチャト/小さな塵]:ダイス+2
		0				
▼コンボ		0	cost	timing		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
黄昏の宝石(サイドリール)	
ガンホルダー(ウィポンケース)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
【戦闘用人格-デビルフェイス-】	P	N		
ブッチ・キャシディ	P 誠意	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
光と闇の眼	1	+4	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	隠密状態の相手をXジェクションの対象可							
小さな塵	2	2	Xジェクション	武器	-	射撃	-	
効果:	攻+[Lv*2]							
C:エンジェルハイロウ	2	2	Xジェクション	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-[Lv]							
マスクイジヨン	3	4	Xジェクション	-	-	シンドローム	100%	
効果:	攻+[Lv*5] シリオ3							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	対象の判定を自動失敗化 シリオ1							
見放されし地	1	-	Xジェクション	視界	効果	自動	-	
効果:	光の屈折率を操り全ての光が遮断された空間を作成する							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

『人が、神のかたちとして、神に似せて造られた』とは誰の言葉だったか、人が神を真似人型のものを造っても失敗にしかならず、神の身業には程遠かった。だが、とある魔術師は考えた、器が作れぬなら既にある器に魂を作ればよい。人よりも強い上位者の魂を、人の枠を超え神に通じる道を。

二度と目ざめぬ魂なき少女の体に、それは刻まれた。魂の生成と憑依を司る魔術を。人のものより強靱で、穢れを知らず、神聖な魂を神が創った器に定着する

結果、人を超えた天使のなりそこないが出来た。実験体識別色を-ブラン(白)-と名づける。