キャラクター名
飛鷹　阿久津（ひよう　あくつ→ひつようあく）

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ウロボロス	ワークス	FHセルリーダーA	カヴァー	
オプショナル		年齢	48	性別	男
覚醒	渇望	衝動	闘争	初期侵食率	42 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1		0			1
精神	2		0			2
社会	1		0			1

HP	32
行動値	-1
(非装備時)	-1
戦闘移動	4
全力移動	8

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
トツカ	白兵	5r-2	8	16		ダメージ+肉体　侵蝕+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ウェポンケース	1				

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
バッドフレンド	
要人への貸し	
情報屋	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
装着者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ：ハヌ	3	2	メジャー					
効果：								
原初の赤【一閃】	1	2+1	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 全力移動								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 肉体使用ダイスを+［Lv+2］								
知性ある獣	1	2	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：								
原初の白【時間凍結】	1	5+2	イニシア	至近	自身	自動	80↑	
効果： 再行動　HP20ダメージ								
原初の黒【ライトスピード】	1	5+2	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果： メジャー2回　C+1								
原初の灰【闘争の渦】	1	5	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果： 使用回数回復　暴走								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果： 攻撃+［Lv×5］　行動値0								
闇夜の烏	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 影の中を動き回れる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

人はなぜ争うのか。
それが理解できていなかった時分は、世界の恒久的な平和なんぞを望んでいた。
争わず、傷つけず、奪い合わない、優しい世界。
そんなものが本当に実現できると、そう思っていた。

――争いをやめよう。
けれど、争いは絶えなかった。
不平等からくるもの、思想の違いからくるもの、または純粋な悪意によって。

――傷つけるのをやめよう。
けれど、傷が癒えきることはなかった。
虚栄心から、自尊心から、または恐怖から、人は新たな傷を作っていく。

――奪い合うのをやめよう。
けれど、真なる平等は終ぞ訪れなかった。
限られた資源を、おのがためにこそ役立てようと、そう考えるものが居たばかりに。

ならば、悪がいけないのだろうか。平和を乱すものを滅ぼせば平和が訪れるのだろうか。
他者を慮らない、自己を優先するものを滅ぼせば、或いは。
そう思ったから、戦った。
争うものを。
傷つけるものを。