キャラクター名: ガングリュート・ドゥーバ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	3	経歴	C-1-2　敵対するものがいる(いた)		
経験点	0		B-5-5　過去に誰かに仕えていた		
			B-2-4　競い合う友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	1		18	3
		敏捷度	7			16 + 2	3
体	14	筋力	6			20	3
		生命力	6	1		21	3
心	7	知力	7			14	2
		精神力	11			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
全力攻撃	1-286p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 7	11	6	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品　(消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1505 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	2

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首　サバイバルコート	
背中	
右手　疾風の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

一般技能
水夫(セイラー)5　航海士(ナビゲーター)3

ナイトメアのせ青年
俺は生まれてすぐ箱に入れられ海に捨てられた。
そのまま沖に流され、俺は一隻の船に拾われた。彼らは海賊だったが、同時に傭兵でもあり
ナイトメアの能力には理解があったため大切に育てられた。
蛮族や、ほかの海賊達から物資を奪い村で補給をする。それが俺たちの日常だった。
けどその日はいつもと様子が違うかった。
傭兵として蛮族の船を叩くらしく俺たちは港を出た。以前にも同じような依頼があったから別に何も思うところはなかったし。
船長がやるといったなら従うのが俺たちの役目だった。目標の敵船は苦も無く発見した。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟