

キャラクター名
志麻 伊吹 <しま いぶき>

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	渴望	衝動	憎悪	初期侵食率	43	%
出自	兄弟	経験	喪失	邂逅	搜索	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	19
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	19
精神	2	0	0			2	戦闘移動	24
社会	2	0	0			2	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
真刀: 紅檠歌	P	N		
神速の担い手-スピードスター	P	N		
母	P 遺志	N 悔悟		
仮面の鬼	P 懐旧	N 憎悪		
野路孤 途羽	P 親近感	N 苦勞してるな...		
二科 望珠	P 好奇心	N 不安		
小桜 三琴	P 有為	N 隔意		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
炎神の怒り	3	3	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	判定ダイス+LV+1 HP3点消費							
煉獄魔神	3	3	Xジャー	-	-	対決	リミット	
効果:	攻撃力+LV×3 HP消費がなくなる							
炎の刃	5	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	攻撃力+LV×2							
アマテラス	3	4	Xジャー	-	単体	-	リミット	
効果:	攻撃力+LV×4 ダイス-2 炎の刃と同時使用							
吠え猛る爪	1	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	装甲無視 攻撃力-(5-LV)							
浸透撃	2	2	Xジャー	武器	単体	対決	-	
効果:	ガード不可 シナリオLV回							
一閃	1	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	全力移動後に白兵攻撃 離脱不可							
インフェルノ	1	4	Xジャー	-	単体	対決	100↑	
効果:	ダメージを与えた対象を行動済みにする。対象変更不可、シーン1回							
エネルギーブレイド	2	4	Xジャー	-	-	対決	80↑	
効果:	ダメージ+2D ダイス-1 シナリオLV回							
風鳴りの爪	3	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	ダメージロールをLV個振りなおす。							
コンセントレイト	2	2	Xジャー	-	-	対決	-	
効果:	リスボン地点							
先陣の火	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	ラウンド中行動値+LV×5 1シーン1回							
狂想の旋律	3	5	セットアップ	視界	範囲(選択)	自動	-	
効果:	ラウンド中対象の攻撃力+LV×3 暴走付与 暴走時は浸蝕+2							

HO1カヴァー/高校生 | ワークス/高校生 | シナリオロイス/仮面の鬼
昔からよく変な物を見る高校生。
靈感があると言えばそうだがそういう類をよく見る。
最近、仮面をつけた鬼が夜な夜な徘徊していると言う噂が学校で流行っている。
気になった君は夜に街中に足を延ばしてみたのだが・・・？

真刀について
燃え上がる炎の刀身に風で酸素を送り、爆発的な火力を生んだ刀。吹き荒れる風は歌を奏でているように聞こえるらしい。
解号:「奏でろ。」
名前:「紅檠歌(くれないばんか)」
真刀能力: 刀の攻撃力が10から40に変更される。

