キャラクター名: ソイル

プレイヤー名:

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	16
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	秘密
出自（効果）	任意：「実験体」			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	26	9	9	32	9	27	9
ボーナス	8	3	3	10	3	9	3
クラス修正	0	1	1	3	1	2	0
他修正				2			
能力値	8	4	4	15	4	11	3

HP	127
MP	181
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ヘキサロッド	至近	-1	14				-2	
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胴部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助	月光の腕輪						2		
装身具	究極忍具								
能力値			4	0	4	0	11	8	13
スキル									
その他					2				
総計(右)			3	14	5	16	16	6	9 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4		2	6	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4		2	6	+ 2 d
エネミー識別	15		2	17	+ 2 d
アイテム鑑定	15		2	17	+ 2 d
魔術判定	15		2	17	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔1号	MPポーション×20
使い魔2号	ハイHPポーション×3
使い魔V3	ハイMPポーション×3
虹の輝き	
蝶の巻物	
ベルトポーチ	
異次元バッグ	
ポーションホルダー	
冒険者セット	

現在重量： 36	
最大重量： 43	所持金： 預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
アースブレイカー	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	〈地〉魔法ダメージ+[SL×4]							
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	魔術判定+1D							
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	メジャーの魔術判定+1D							
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	メジャーの魔術を「対象：範囲（選択）」に							
アースバレット	1	6→4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	魔法攻撃 ダメ[2D+5]〈地〉 1点でも通ったら[スリップ]							
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	魔法攻撃と同時に使用、「対象：単体」に変更し、ダメージに[CL×10]する							
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術判定		
効果：	魔術を使用、飛行状態にし、対象が飛行状態の間【移動力】に[SL×5]m シーン終了まで クリ：コスト0							
ファミリア	3	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	使い魔を[SL]個取得							
ガーディアン	1	-	ダメ直後	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果	:あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用。あなたが受ける予定のダメージに-[CL×5] 使い魔ひとつ使用不可になる。							
ランドフィッシャー	1	6→4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	魔法攻撃 ダメ[2D+5]〈地〉 1点でも通ったら[スタン]							
バーストブレイク	3	-	メジャー	20m	範囲（選択）	精神	シナリオ1回	
効果：	特殊攻撃 命中は【精神】判定、リアクション不可 [2D+SL×10]の貫通ダメージ クリ：ダイスロール増加							
ビッグバン	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	《バーストブレイク》のダメージに+[CL×5]							
シークレットアーツ	2	8	判定直後	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	命中判定ダイスを、3個以下の任意の個数だけ振りなおせる							

2012.12.23 旧版からコンバート…というかリビルド
GMいわく、装備・所持品は「古代の紋章みたいな規格外の値段のアイテムじゃなければいくらでも買っていい」ってことだったので遠慮なく。

称号クラス：ルーンマスター

魔術判定→シークレットアーツ振りなおし→インプロージョン適用　ってできるの？

～できること～
■フリーアクション
アースルーン
■ムーブ
移動、ランニングセット
■マイナー
エキスパート、マジックブラスト、ファストドロウ、ポーション使用
■メジャー
ランドフィッシャー、アースバレット、ダブルキャスト（シナリオ3回）、（リゼントメント）、バーストブレイク（ダメ110+2D シナリオ1回）、フライト
■自分の魔術判定の直前
エイミングフォージ（シーン3回）
■自分の魔術判定の直後
シークレットアーツ（シナリオ2回）
クリティカルしてるならインプロージョン、蝶の巻物効果

キャラクター名
ソイル

プレイヤー名

所持品			