キャラクター名
氷室　緒火　ヒムロ　オビ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	FHマーセナリーc	カヴァー	FHマーセナリーc
オプショナル		年齢	32	性別	男
覚醒	素体	衝動	嫌悪	初期侵食率	34 %
出自	義理の両親	経験	大成功	邂逅	欲望:世界を築く

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4		0			4
感覚	0		0	1		1
精神	2	1	0			3
社会	2		0			2

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1	5	交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		8
運転：			芸術：			知識：心理	2		情報：FH コネ:黒洲左京によりLv+2r	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：暁 コネ:黒洲左京によりLv+2r		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
『キュアノエイデス』	ＲＣ	8r+6		12		至近/範囲選択/装甲無視/ダメ+2r
→暴走時	ＲＣ	14r+6		12		至近/範囲選択/装甲無視/ダメ+2r
→被ダメ時	ＲＣ	14r+6		14		至近/範囲選択装甲無視/ダメ+2r

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
FHインターセプター	15	8	0	0	

合計装甲：	8	合計回避：	0

所持品	
コネ:黒洲左京	
ウェポンケース	
コネ:手配師	
コネ:研究者	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
バーサーカー	P	N		
義理の両親	P　尊敬	N　偏愛		
黒洲左京	P 好奇心	N 疎外感		
Sロイス:リデル	P　友情	N　偏愛		
安西誠司	P　尊敬	N 無関心		
クーシャ	P　友情	N　隔意		
ギリアム	P　友情	N　隔意		

最大財産P:　20	残り財産P：　0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3	2	メジャー					
効果：	クリティカル値-LV							
災厄の炎	4	4	メジャー	至近	範囲:選択	対決		
効果：	攻撃力LV×3							
結合粉砕	5	4	メジャー			対決	ピュア	
効果：	ダイスの数がLV分増える							
絶対零度	5	基3	常時	至近	自身	自動		
効果：	暴走中精神のダイスLV+1							
バーニングハート	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果：	被ダメ時暴走攻撃力LV×2 シーン中継続							
快適室温	★							
効果：	義理の両親の健康のため							
炎の理	★							
効果：	ものを燃やして遊ぶ							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

物を燃やすのが趣味な楽観男。「とりあえず燃やしたい」

FHの実験によりオーヴァードとして覚醒。それ以来、物を燃やすのが趣味になった。
その能力を否定した家族は焼却し、肯定した義理の両親は過保護気味に接している。

今の自分を受け入れてくれない世界を厭い、自分を受け入れてくれる世界を創ろうと思っている。
自分の悪い頭では出来ないので、世界を新しく作ってくれそうな人を手伝っている。

とにかく燃やすのが好き。燃やしても良さそうな物を探して、よく迷子になる。
高火力で一気に物を燃やすこともできるが、ゆっくりじっくり燃やして、それをみているのが好き。

能力が暴走しやすいが、暴走するととても冷静になる。暴走した方が知能が高くなる。

戦闘以外では、ほとんど場合橙色の火を使う。戦闘時は青い炎に変化する。
相手に近づき手から炎を放って周囲を焼き尽くす。暴走すると体の至る所から炎が吹き出し攻撃力が上がる。

・二つ名
Stable-un-Stable ステイブル-アン-ステイブル
彼にとって不安定というのは安定と同一である。不安定が故に安定している。まるで釣り合い人形の様。

・義理の両親
元々FHの研究員。非オーヴァード。緒火の能力開発も担当していた。