キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	
出自（効果）	闘士			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	9	9	6	7	12	7
ボーナス	5	3	3	2	2	4	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	4	5	2	2	5	2

HP	40
MP	33
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			4	0	5	0	5	7	12
スキル									
その他									
総計(右)			4	6	5	4	5	7	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
バックパック	
冒険者セット	

現在重量： 11		
最大重量： 20	所持金： 50	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： ダメージロールに+[SLd]								
プロボック	1	4	セット	10m	単体	筋力		
効果： 精神対決を達成値に+[sl×2]して行い、成功すると対象に[逆上]を与える								
ストロングスタイル	1	3	セット	-	自身	自動成功		
効果： 白兵時ダメージに+[(SL)d]								
アディショナルブロウ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 攻撃対象がバッドステ時+[(SL×2)d]								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 登攀や跳躍時の筋力判定に+1D								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 危険感知の判定に+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								