キャラクター名: ウォーリア/グラディエイター（仮）

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	グラディエーター	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	
出自（効果）	闘士			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	21	16	8	6	7	18	7
ボーナス	7	5	2	2	2	6	2
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	8	7	3	2	2	7	3

HP	96
MP	62
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	セレスチャルシールド					13	3		-2
頭部									
胴部									
補助	ミスリルガントレット					6			-1
装身具	勝利の護符						1		
能力値			7	0	3	0	7	5	13
スキル						25	15		
その他									
総計(右)			7	7	3	45	26	5	10 m
総計(左)			7	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
勇気のホイッスル×4	
冒険者セット	
ハイMPポーション×5	
ハイHPポーション×5	
バックパック	
ベルトポーチ	

現在重量： 23		
最大重量： 28	所持金： 2690	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	有角族、作成時に筋力基本値+3							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動		
効果：	対象にカバーを行う							
カバームーブ	2	4	《カバーリング》	-	自身	自動	シーン/2	
効果：	カバーリングと同時に使用。カバーリングの射程を20ｍにする							
サバイブ	5	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果：	【物理防御力】+15【魔法防御力】+5する							
アップリフト	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果：	【物理防御力】と【魔法防御力】を10し、リアクションの判定-1Dする							
アンブレイカブルボディ	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果：	【物理防御力】と【魔法防御力】を+7する							
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果：	【物理防御力】を+15する							
フルディフェンス	1	5	フリー	-	自身	自動		
効果：	《ディフェンダー》を同時に使用する							
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果：	《ディフェンダー》の効果を【物理防御力】と【魔法防御力】を+15に変更する							
テクニカルガード	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果：	盾の物理防御力+7する							
アセティック	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果：	【物理防御力】と【魔法防御力】を+3する							
アスレチック	1		パッシブ					
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
バイタリティ	1		パッシブ					
効果：	HP+7							
パラディオンⅠ	1							
効果：								

キャラクター名
ウォーリア/グラディエイター（仮）

プレイヤー名

所持品			