キャラクター名
ミリア=レッドホーク

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	2	経歴	C5-4:魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	350		B4-1:商売を手伝ったことがある		
			C1-3:目標としている人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	11			25	4
		敏捷度	10			24	4
体	2	筋力	4	1		7	1
		生命力	9			11	1
心	9	知力	3			12	2
		精神力	16			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	2		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	6	6	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンナックル グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 7	11	3	5										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 5	12	3	5										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 6	12	3	10										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
保存食(お徳用)	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
消魔の守護石(2点)	○□□○□□

マテリアルカード赤Bx5	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 826 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 7	0

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 6

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 8 /合計 8

その他メモ

冒険に出た理由　1-3:一攫千金を狙って

2d 平目
2d+6 スカウト敏捷判定
2d+6 スカウト器用判定
2d+4 スカウト知力判定
2d+7 アイアンナックル命中判定
2d+7-2 両手利きアイアンナックル命中判定
K5+3@11 アイアンナックルダメージ
2d+7 物理回避
2d+3 生命抵抗力判定

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟