

キャラクター名  
リベル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	B-2-2:同じ夢を何度も見ている		
経験点	500		C-2-5:卵を温めたことがある C-2-2:家族から探されている		

技	6	器用度	9	成長	他修正	能力値	15	ボーナス	2
		敏捷度	5			能力値	11	1	
体	14	筋力	4	成長	他修正	能力値	18	ボーナス	3
		生命力	6			能力値	20	3	
心	10	知力	12	成長	他修正	能力値	22	ボーナス	3
		精神力	10			能力値	20	3	

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/kill here	2		
ライダー	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
リルドラケンのエラー調整	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
探索指令	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能					合計値
					0
					6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
レイピア	1H	8		2d+ 0	10	0	8											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
騎獣契約証	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	20
	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 0	6	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
冒険に出た理由:探している人がいる	チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕