キャラクター名

和泉守兼定

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	***
メインクラス	レクイエム	**暗示**	物語
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
【別離】	亡くなってしまった…大切な人だった。どれだけ長く生きても、その悲しみを忘れることは出来ない。
【鮮血】	人の身を斬り、真っ赤な血が溢れ出す。その時の高揚感といったら!!

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目-1、コスト-1（最低1）
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0-1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。支援2か妨害2
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定出目+1してもよい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
腕		投石兵（ショットガン）		アクション	2	自身	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		号：和泉守兼定（日本刀）		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		おまもり（極）		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0-1	妨害1
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１