

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	レネガイドビーイングC	カヴァー	神
オプション		年齢	紀元前生まれ	性別	女
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	300 %
出自	母なる大地	経験	生命停止	邂逅	春日恭二

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	328
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	5	1	0			6	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
『変異暴走:解放』					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
1.『ありえざる存在:爆裂重力』	P	N			
2.『解放:究極存在』	P	N			
3.『解放:孤高の超人』	P	N			
4.『唯我独尊』	P	N			
5.『尽きせぬ力』	P	N			
6.『尽きせぬ力』	P	N			
7.『D/古代種』	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1							
効果:								
コンセ:ノイ	1	ノイ	メジャー	-	-	シンドロ		
効果: [下限7]C-lv(4)								
コントロールソート:白兵	1	ノイ	メジャー	武器	-	<白兵>		
効果: 【精神】置換								
赤:伸縮腕	1	ウロ	メジャー	視界	-	<白兵>		
効果: 攻撃視界化								
100%:背教者の王	1	ウロ	メジャー	-	-	<白/R>	100%	
効果: 攻撃力+30 シナリオlv(4)回								
80%:白:ストライクモード	3	ウロ	メジャー	-	-	シンドロ	80%	
効果: 攻撃力+lv(6)D [終了時]装備武器全破壊								
100%:黒:要の陣形	1	ウロ	メジャー	-	3体	シンドロ	100%	
効果: 3体化 シナリオlv(4)回								
リフレックス:ウロ	1	ウロ	リ			シンドロ		
効果: [下限7]C-lv(4)								
浄玻璃の鏡	1	ウロ	リ			<RC>		
効果: <RC>ドッジ								
オリジン:レジェンド	5	RB	マイナー		自身		RB	
効果: 【精神】達成値+lv*2(16)/シーン								
80%:拡散する影	1	ウロ	マイナー		自身			
効果: [上限20]攻撃達成値+lv(4)*[ダイス]/MP 【精神】まで								
青:魔眼槍	1	ウロ	マイナー		自身			
効果: 攻lv+7(11)/命-4/G5 与ダメ時『硬直』								
リミテッドイモータル	1	一般	マイナー		自身			
効果: HPIlv*2(8)回復								

「どれ、遊んでやろうぞ」

★イシュタル【ノイ/ウロ】

【肉体】1【感覚】1【精神】6【社会】1

<白兵>5 <知覚>1 <意志>1 <RC>1 <交渉>1 <情報:UGN>1

【HP】328【行動値】8【侵蝕率】300%(D+7,Lv+3)

d = ダイス
vi = ヴァイタル
atk = 攻撃力
hit = 達成値
dc = ダメージカット
or = オリジン
回避 = ドッジ

《コンセ:ノイ》 /1+3 /メジャー /シンドロ/- /- /ノイ /[下限7]C-lv(4)

《コントロールソート:白兵》 /1 /メジャー /<白兵> /- /武器/ノイ /【精神】置換

《赤:伸縮腕》 /1+3 /メジャー /<白兵> /- /視界/ウロ /攻撃視界化

《100%:背教者の王》 /1+3 /メジャー /<白/R> /- /- /ウロ /攻撃力+30 シナリオlv(4)回

《80%:白:ストライクモード》 /3+3 /メジャー /シンドロ/- /- /ウロ /攻撃力+lv(6)D [終了時]装備武器全破壊

《100%:黒:要の陣形》 /1+3 /メジャー /シンドロ/3体 /- /ウロ /3体化 シナリオlv(4)回

《リフレックス:ウロ》 /1+3 /リ /シンドロ/ / /ウロ /[下限7]C-lv(4)

《浄玻璃の鏡》 /1 /リ /<RC> / / /ウロ /<RC>ドッジ

キャラクター名 <input style="width: 90%;" type="text"/>	プレイヤー名 <input style="width: 90%;" type="text"/>
イシュタル	

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
解放:灰:魔王の外套	3	ウロ	マイナー		自身		アージ	
効果:	ダメージ-lv*5+5(35)/シーン [自]暴走							
D/クレンジング	1	D	マイナー		自身		D	
効果:	任意持続Ef解除 シーン1回							
ヴァイタルアップ	1	一般	セット		自身			
効果:	[突破可]HP+200/失うまで シナリオ1回							
E/異形への変貌	1	一般	セット		自身		(E)	
効果:	侵蝕ダイスボーナス2倍/シーン シナリオ1回							
E/爆裂重力★E	5	バロ	セット		自身		(E)	
効果:	攻撃力+lv*20(160)/ラウンド [解除]被ダメ							
解放:天上からの誘い	3	ノイ	イニシア		自身		アージ	
効果:	達成値+lv*5(30)/ラウンド シーン1回							
E/加速する刻	2	一般	イニシア		自身		(E)	
効果:	追加行動 ラウンド1回、シナリオlv(2)回[lv補正なし]							
E/加速する刻II	2	一般	イニシア		自身		(E)	
効果:	追加行動 ラウンド1回、シナリオlv(2)回[lv補正なし]							
120%:ブリッククリーク	1	ノイ	イニシア	視界	単体		120%	
効果:	追加行動 シナリオ1回							
E/分割思考	1	ノイ	イニシア		自身		(E)	
効果:	未行動に 行動値-10/ラウンド シナリオ1回							
100%:ラストアクション	1	ノイ	オート		自身		100%	
効果:	戦闘不能時 追加行動 シナリオ1回							
120%:虚:夜魔の領域	1	ウロ	オート		自身		120%	
効果:	MP終了時 未行動に ラウンド1回、シナリオlv(4)回							
再生の王錫	3	ウロ	オート	至近	単体			
効果:	HP回復Ef使用者 lv+1(7)D回復							
100%:勝利の女神	5	ノイ	オート	視界	単体		100%	
効果:	判定直後 達成値+lv*3(24) ラウンド1回							
120%:ディフレクション	1	ノイ	オート	視界	単体		120%	
効果:	ダメージ直前 ダメージ-lv*10(40) 攻撃者に[軽減分]ダメージ シナリオ1回							
120%:刹那の勝機	1	ノイ	オート		自身		120%	
効果:	[重圧可]ダメージ0に シナリオ1回							
120%:虚無への回帰	1	ウロ	オート	至近	単体		120%	
効果:	[重圧可][Ef]ダメージ0に シナリオ1回							
D/イモータルライフ★D	1	D	オート		自身		D	
効果:	HP2D点で蘇生 シナリオ1回							
E/蘇生復活	1	一般	オート		自身		(E)	
効果:	[重圧・死亡可]HP1で蘇生 シナリオ1回							
E/状態復元	1	一般	オート		自身		(E)	
効果:	[重圧可]被バステ時 バステ回復 HP5*[数]点失う							
紫:デビルストリング	1	ウロ	オート	視界	単体			
効果:	[制限:-]オート打消し シナリオlv(4)回							
E/生命増強	10	一般	常時				(E)	
効果:	最大HP+lv*30(300)							

