

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル		ワークス	FHエージェント	カヴァー	FHエージェント
	ブラム=ストーカー					
覚醒		衝動		初期侵食率	120	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	40
肉体	5	1	0			6	行動値	12
感覚	1		1			2	(非装備時)	12
精神	0		0		8	8	戦闘移動	17
社会	2		0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	4		交渉		
回避	4		知覚	3		意志	4		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【不屈の一撃】		0				
①+②+③+⑤+⑧+(11)	白兵	16r+5		+6		装甲無視、命中時HP12回復。1点でも違った場合そのRのあらゆる判定のダイス3個 範囲化可能 3回
破壊の爪適応数値	白兵	6r+5	1	11		攻撃力合計 17
ガード		0	+3D10			ガード3D10(+1) 装甲値5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		5			

所持品					
合計装甲:		5	合計回避:		0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
悪霊の主/オールドレイスP		N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
渇きの主	3	4	メジャー	至近	単体	対決		
効果:	装甲値無視、命中した場合HPをLv*4回復。素手が赫き剣のみ							
吸収	3	2	メジャー	武器		対決		
効果:	1点でもダメージを与えた場合そのRの間判定のダイスを-Lv個する							
オールレンジ	3	2	メジャー	武器		対決		
効果:	判定のダイス+Lv個							
イージスの盾	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果:	ガードの際宣言。そのガード値を+LvDする。							
獣の力	3	2	メジャー	武器		対決		
効果:	白兵攻撃の攻撃力Lv*2							
破壊の爪	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	そのシーンの間素手データ変更							
ハンティングスタイル	3	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動を行う。1シーンLv回							
コンセントレイト:キュマイラ	3	2	メジャー					
効果:	C値-Lv(下限7)							
瞬間退場	2		オート	至近	自身	自動	エネミー	
効果:	シーンから退場する。1シナリオLv回							
蘇生復活	1		オート	至近	自身	自動	エネミー	
効果:	戦闘不能、死亡を回復しHPを1点まで回復する。1シナリオ1回							
状態復元	1		オート	至近	自身	自動	エネミー	
効果:	HPを5点消費して、BSを1つ回復する							
魔獣の証	4	4D10	オート	至近	自身	自動		
効果:	戦闘不能を回復しHPをLv×10点で蘇生する							
血の宴	3		メジャー	-	範囲(選択)	対決		
効果:	範囲(選択)化							

