

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	師匠
出自 (効果)	学者			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	12	10	8	13	8
ボーナス	2	3	4	3	2	4	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	5	3	4	4	2

HP	44
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	プリベントクロスボウ・カスタム	40m	-3	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	4	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	11					
総計(左)					5	6	4	9	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
矢筒	
ポーションホルダー	
ベルトポーチ	
毒消し	
MPポーション×5	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
ファインアロー×3	
MPポーション	
毒消し	

現在重量: 9
 最大重量: 10
 所持金: 305
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時に精神基本値+3								
ビースティング	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 対象に武器攻撃を行う。その命中判定に+[SL+1]dする。								
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 弓の命中判定に+1 d								
ホークアイ	3	3	ムーヴ		自身	自動成功		
効果: ダメージ増加。射撃攻撃のダメージに+[SL×3]。移動するかシーン終了まで効果は持続する。								
シュアショット	1	4	マイナー		自身	自動成功		
効果: ダメージ増加。射撃攻撃の命中判定に+1 dし、ダメージに+SL。メインプロセス終了まで効果は持続する。								
スピードショット	1	-	パッシヴ	-	自身	-	弓装備時	
効果: 装備している武器の行動値修正が0未満の場合、その修正値を±0にする。								
ピアシングストライク	3	5	ダメージロール直前		自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージロール直前に行う。その攻撃のダメージに[(SL) d]追加する。								
アイデンティファイ	1							
効果: アイテム鑑定の判定に+1 d								
ファインドトラップ	1							
効果: トラップの探知に+1 d。失敗してもトラップが作動しない								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 9
 最大重量: 10
 所持金: 305
 預金・借金: