

キャラクター名  
タ立

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢	15	性別	女
覚醒	素体	衝動	破壊	初期侵食率	32	%
出自	天涯孤独	経験	敵性組織	邂逅	秘密	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
デバウラー(改)	白兵	7r+1	1	13		100%を超えた場合命中:0になり ダイス+3個

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
エンブレム:ドロップアウト	
ウェポンケース	
マフラー (アクセサリー)	
デモンズシード	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
申し子	P	N		
都築京香【タイタス】	P 誠意	N ◎殺意		
ジョン・オータス【タイタス】	P ◎好意	N 脅威		
マミおねーちゃん	P ◎好意	N 不安		
姫【タイタス】	P	N		
ナーデル【タイタス】	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
苛烈なる火	6	4						
効果: ラウンド中攻撃力+Lv×3 HP-5								
セレリティ	1	5						
効果:								
C:サラマンダー	3	2						
効果: C値-Lv								
フレイムタン	1	2	Xジャー					
効果: 射程を視界に 威力-[5-Lv]								
結合粉碎	2	4						
効果: 装甲無視 ダイス+Lv								
炎の刃	1	2						
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
炎の理	★							
効果:								
熱感覚知覚	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

※【レギュレーション】  
経験点 初期作成+34点(4点は基本EE用)  
使用サブリ 1.2 上級 EA IC UG LM HR

=====  
・明るい性格で誰にでもストレートな感情表現をする現UGNチルドレン。  
・苗字は無く、昔名付けてもらったタ立という名前を気に入って使っている。  
・人懐っこく好奇心旺盛、よく色々なものに興味を引かれて釣られている。  
・一般人から見た世間一般の常識に少々疎い、が合わせる気はあり頑張っている。  
・支部の仕事についても、支部長や他のメンバーの見様見真似で頑張っているっぽい。

・戦いは嫌いではなく、やや楽しみながらも自分の身すら危うくなるほどの炎の力を様々な用途に使用し短期決戦を仕掛ける。  
・戦闘になると"敵"には一切容赦なく攻撃を行う。  
・敵は倒す、味方は守る、任務は果たす、というシンプルな理屈で動いており、その点においては優秀な歯車。  
・戦闘に用いているデバウラー改は、見た目こそ機械的だが内部にかつて指輪の王が使役した精霊(ジン)と呼ばれるジャームの1体を宿した生ける炎の刃であり強力な反面、改造してなお扱いが困難な一品である。

・孤児出身で元々オーヴァードとしての素養があり、日本人離れした容姿もあって周囲から浮いていた。  
・オーヴァードに覚醒したのは3年前、孤児院から引き取られた親元が適性に目を付けたFHの実験施設であり、