

すごい美人です
すごい健康家

特殊イベント 知力3
イベント11/11 筋力3-3-3-1-3-3-3-3感知1-3精神3-3-3-3-3-3-3HP35MP5 フェイト1
能力の種10 [3,3,3,3,2,3,3,3]29
生命の木の実2 HP+10

筋力51 感知4 知力3 精神24 HP40 MP5 フェイト1

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トランスブースト	◇	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：攻撃+筋 HPMP+CL								
トランスブースト・カルメン	◇	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：攻撃+筋 HPMP+CL								
フリースギア	○	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：HP+SL*5 筋+SL ギア2つ目取得可能								
グリスギディア	○	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：物防+SL*4 筋+SL								
ギルアサモン	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：スタイル2つ目取得								
スタイルオブマルファス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：攻撃+精 精+3 戦闘に1度ダメージを精神の3倍まで軽減可能								
フェネルブラッド	◇	10	DR後	武器	単体	命中		
効果：ガイアウェポンの攻撃力*SLの貫通ダメージを追加で与える								
フェティア・メルト	★	両50	DR前	-	自身	-	1/シナリオ	
効果：フェイトを全て消費し、消費数*100をダメージに加算する 複数対象攻撃には発動不可 CL10:ダメージを*150にする								
ルフトガイア	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：攻撃+筋								
アンチヴェルマティ	★	-	特殊P	-	自身	-	1/シナリオ	
効果：戦闘中HPを半分以上失っている場合発動可能 HP最大値を現在値に固定し回復不能になる 攻撃+250攻撃基礎値にメルトバフを加算 フェイト消費時ダメージ+100 致命傷ダメージを受けた時1度にHPが1減る 攻撃ダメージを受けた場合、MPを消費することでその3倍軽減することが可能になる								
サモンフリア	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：スタイル3つ目取得								
スタイルオブアムドゥスキアス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：攻撃+精 精+3 MP+15 戦闘に1度、行動終了時にMPを好きなだけ消費し、その3分の値HPを回復する								
メルト・ステイン	1	F2	攻撃	武器	特殊	命中	1/戦闘	
効果：間合い内SL+2人を対象に攻撃を行う 対象数により威力増減 1人:貫通+650威圧スリップ 2~3人:貫通+450威圧 4~5人:+400								
メルト・コムユル	★	F1	攻撃	武器	特殊	命中	1/戦闘	
効果：対象に+250無属性貫通ダメージを与え、自身はHPMPを50回復する								
ガイアフクター	◇	-	攻撃代	-	自身	-	2/シナリオ	
効果：フェイトをSL+2回復する このフェイトは上限を無視してストックでき、メルトスキルでのみ使用可能								
メルトアクセラ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：メルトスキルダメージ+CL*5								
メルトアクセラ・ラグエラ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：メルトスキルダメージ+CL*5								
ファイティングロウ	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：命中+SLダメージ+SL*3								
アームズロジック	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：大鎌命中+1D								
世界樹の加護	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：フェイトが0になった時、HPMPを20回復								
マジカルハーブ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：毎シナリオ開始時にMPポーション2つ、またはMPハイポーション1つを獲得する								
マイペース	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：恐怖・威圧無効								

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナイトメア	★	4	攻撃前	-	自身	-		
効果：	ダメージに精神の2倍を追加する							
神速	★	-	攻撃	視界	単体	命中	1/戦闘	
効果：	ラウンド最速で対象に隣接しダメージを与える							
ロードオンウオスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-	ウォーロード	
効果：	HPに+20物理攻撃物理防御に+15							
リフロタフネス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	ウォーロード	
効果：	HP+35 物理魔法防御+5筋力精神+3							
レネルデッドシリーズ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	HP+50 武器攻撃に+筋力 装備中フェイト+2 デルタトランスの威力に+CLとコスト-2							
トレーニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	筋力							
トレーニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	器用							
トレーニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	敏捷							
トレーニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	感知							
トレーニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	精神							
トレーニング+	★	-	パッシヴ	-	自身	-	CL10	
効果：	精神							
バイタリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	HP+10							
強者の心得	★	-	パッシヴ	-	自身	-	CL10	
効果：	HP+CL							
強者の信念	★	-	パッシヴ	-	自身	-	CL10	
効果：	MP+CL							
インペリオサル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	MP+精神							
フェイスアーケンラーヴ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	命中+3							
ブレイカリバー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	CL10	
効果：	ダメージ+5							
ワイテルハーロウ+	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	移動力+10m							
イミュンウェイト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	防具の移動力修正を受けない							
レイズシニスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1/シナリオ	
効果：	フェイトを使用した際HPMPをCL分回復することができる							
スティグマ	★	フェイト1	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	後出しで達成値に+1D							
フェイントル	★	-	戦闘外	-	自身	-	1/シナリオ	
効果：	フェイトを1回復する							

シング・ラヴ

[illegible][illegible]