キャラクター名

ギルベルト・バイルシュミット

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	8
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
64 凌辱	
71 うとうと	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アントーニョ	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		めだま		オート			1
				オート			
頭		めだま		オート			1
頭		めだま		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		援護		オート	1	0~1	1ターンに1回。射程内の他の姉妹のアクションマニューバを宣言。合意のうえで自身の現在行動値-1,宣言対象のマニューバコスト0
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパート。射撃攻撃マニューバの攻撃判定-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツ追加取得。強化値に縛られずに修復可能
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃+1、攻撃判定の出目+1
頭		発勁		ラピッド	2	0	自身に対して使用不可。移動1
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、この移動への移動妨害全て無効
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1、このパーツ使用の大失敗はこのパーツは損傷しない
				オート			
				オート			
		小さなアンデッド		オート			たからもの。小さな小鳥。