

キャラクター名
寄居束

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー パロール	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	死	衝動	自傷	初期侵食率	34 %
出自	疎まれた子	経験	死と再生	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	1	1	0			2	行動値	17
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	17
精神	3	0	3	5		11	戦闘移動	22
社会	1	0	0			1	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: 警察官					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
親戚S	P 好奇心	N 嫌悪			
医者	P 信頼	N 猜疑心			
D: 起源種	P	N			
リサ	P 慈愛	N 不安			
稲瀬せな	P 感服	N 敵愾心			
ディバワラー	P 同情	N 無関心			
	P 遺志	N 嫌悪			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	1	2						
効果: クリティカル値-Lv								
時間凍結	1	5	イニシアチブ					
効果: メインプロセスを行う HP-20 シナリオ1回								
鮮血の網	1	2	メジャー	視界	範囲	<RC>		
効果: 命中した場合硬直効果 シーンLv回								
血の宴	2	3	メジャー	視界	範囲	シンドローム		
効果: 範囲攻撃にする シナリオLV回								
始祖の血統	1	4	メジャー				100%	
効果: 判定ダイス+Lv×2								
封印の呪	1	2	メジャー	視界		シンドローム	80%	
効果: 命中時対象の次の判定のC値+1 シナリオLv回								
鮮血の鎖	1	4	メジャー	視界			-	
効果: 命中時対象の次の判定のC値+1 ダメージなし								
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	<RC>	80%	
効果: 次の命中時リアクション不可								
死神の瞳	3	3	メジャー	視界	単体	<RC>	-	
効果: 次に受けるダメージを+LV+1個する								
ディメンションゲート	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

経験点41点