

キャラクター名
鳴上 迅

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|------------------|----|------|-------|------|---|
| シンドローム | ブラックドッグ ハヌマーン | | ワークス | 不良高校生 | カヴァー | |
| | オプション | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 憤怒 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 39 | % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 57 |
| 肉体 | 3 | 1 | 0 | 1 | | 5 | 行動値 | 6 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 6 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 11 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | 2 | |
| 運転: | 2 | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:裏社会 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|------|----|-----|----|------|
| 素手 | | 0 | 5 | 4 | | LV+3 |
| | 白兵 | 8r+4 | | 10 | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|----------|--|
| ダーマルプレート | |
| バイク | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 亜純血 | P | N | | |
| 青木 | P | N | | |
| 待宵 | P | N | | |
| 御子柴京子 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 6 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|-------|----|-----|------|--------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| サイバーアーム | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果: 素手のデータを変更する | | | | | | | | |
| ペインエディター | 5 | - | 常時 | 至近 | - | 自動成功 | - | |
| 効果: HPをLV*5 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:ハヌマーン | 2 | 2 | メジャー | - | - | 対決 | - | |
| 効果: 組み合わせた判定のC値-LV | | | | | | | | |
| 音速攻撃 | 3 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個 | | | | | | | | |
| 雷光撃 | 5 | 2 | メジャー | - | - | 対決 | - | |
| 効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+[LV*2] | | | | | | | | |
| バリアクラッカー | 2 | 4 | メジャー | 武器 | - | 対決 | 80% | |
| 効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃に対して対象はガードを行えない、カバーリングを行った場合ガードを行ったものとしてダメージを算出できない、装甲無視、シナリオLV回 | | | | | | | | |
| マシラのごとく | 3 | 5 | メジャー | - | 単体 | 対決 | 80% | |
| 効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+[LV*10]、判定のダイスを-5個、シナリオ1回 | | | | | | | | |
| 雷鳴の申し子 | 1 | 5 | メジャー | - | - | 対決 | デュアリード | |
| 効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+[最大HP-現在のHP]する、このエフェクトを使用したメインプロセスの終了時にHPが0になる、シナリオLV回 | | | | | | | | |
| 人間発電機 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 軽功 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | |
|-----|--|--|--|--|
| 効果: | | | | |
| 効果: | | | | |
| 効果: | | | | |
| 効果: | | | | |
| 効果: | | | | |