キャラクター名: シディアン

プレイヤー名:

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	戦士	性別	男性…?	年齢	16歳?
冒険者Lv	2	経歴	物心ついたときにはひとりだった		
経験点	0		本来とは異なる性別で育てられた		
			失われた文明を取り戻すため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4			12	2
		敏捷度	5			13	2
体	12	筋力	6			18	3
		生命力	6			18	3
心	8	知力	8			16	2
		精神力	8			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

牽制攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 5	12	5	20										
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 5	12	5	30										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食　お徳用	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 125 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首　聖印（首飾り）	奈落の盾神イーヴ
背中　フード付きポンチョ	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

(用心棒 :バウンサー Lv5)(航海士 :ナビゲーター Lv3)(聖職者 :クレリックLv2)

数年前に"導きの港"ハーヴェス王国北部のティガット山脈にてマナの影響で目覚めた。
たまたま訪れた冒険者の戦士にハーヴェスに連れて帰られ、以降そこで暮らしている。
なぜティガット山脈で仮死状態だったか……などの休眠前の記憶はやや曖昧で、
冒険者となって魔神シスベシジﾌｫｰｳ！ ハイクヲヨメ！！と、戦えば何か思い出せるかもと思ったから。

ちなみにティエンスがやや珍しかったのか、そこそこ背丈とガタイがよろしかったためか、
目覚めて以降男性として育てられた。
持っていた古い聖印だけが、過去の手がかりである。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟