

キャラクター名

ドクター

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	28
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	101

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	孤立	
		廃棄	
		歌	
		白い部屋	
		別離	
		ネクロマンサー	
		映画の結末	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	2	4
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジェリー	信頼	3	①②③④⑤	
ハル	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		墮地獄		アクション	効果参照	自身	あなたはコストの代わりに、任意の未練への狂気点1点を加える。あなたの配置エリアが、地獄に変更される。
メインクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果でも降り直しはできなくなる。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		カンフー		オート	-		最大行動値+1。
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際にのみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2。SFなのでちょっと改造。
胴		リミッター		オート	0	自身	このパーツがバトルパート中に脱落した時、宣言することで最大行動値に+1してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復出来ない。
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動 1。
胴		写真		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されて居なければ、自身以外の姉妹の損傷している基本パーツ3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援 2 or 妨害 2
		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。